Indice

Indice 1
Avvertenze per l'uso 2
- Informazioni sulla sicurezza 2
- Precauzioni 3
- Avvisi per la protezione degli occhi 6
- Caratteristiche del prodotto 6

Introduzione 7
- Contenuto della confezione 7
- Descrizione del prodotto 8
  - Unità principale 8
  - Pannello di controllo 9
  - Connessioni di ingresso/uscita 10
  - Telecomando 11

Installazione 12
- Collegamento del proiettore 12
  - Collegamento al computer/ notebook 12
  - Collegamento a sorgenti video 13
- Collegamento a dispositivi video 3D 14
- Uso degli occhiali 3D 16
- Accensione e spegnimento del proiettore 17
  - Accensione del proiettore 17
  - Spegnimento del proiettore 18
  - Indicatore di avviso 19
- Regolazione dell'immagine proiettata 20
  - Regolazione dell'altezza del proiettore 20
  - Regolazione di zoom / messa a fuoco del proiettore 21
  - Regolazione delle dimensioni dell'immagine 21

Comandi utente 23
- Pannello di controllo e telecomando 23
  - Pannello di controllo 23
- Menu OSD (On Screen Display) 29
  - Come funziona 29
  - Struttura del menu 30
  - IMMAGINE 32
  - IMMAGINE | Avanzate 34
  - IMMAGINE | Avanzate | Segnale 36
  - DISPLAY 37
  - DISPLAY | Tre dimensioni 42
  - IMPOSTA 43
  - IMPOSTA | Impostazioni audio 45
  - IMPOSTA | Sicurezza 46
  - IMPOSTA | Avanzate 47
  - IMPOSTA | Rete 48
  - IMPOSTA | Rete | Impostazioni LAN 49
  - IMPOSTA | Rete | Gestione Impostazioni 52
  - OPZIONI 53
  - OPZIONI | Impostazioni lampada 55
  - OPZIONI | Avanzate 56
  - OPZIONI | Impostazioni filtro 57

Appendici 58
- Risoluzione dei problemi 58
  - Problemi di immagine 58
  - Altri problemi 61
  - Problemi del telecomando 61
  - Messaggi dei LED 62
  - Messaggi su schermo 63
- Sostituzione della lampada 65
- Modalità di compatibilità 67
- Comandi ed elenco funzioni protocollo RS232 69
  - Assegnazione dei pin RS232 69
  - Elenco funzioni Protocollo RS232 70
- Installazione su soffitto 74
- Sedi dell'azienda Optoma 75
- Normative ed avvisi sulla sicurezza 77
  - Avviso FCC 77
  - Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea 78
- Marchi 79

Informazioni sulla sicurezza

	Il simbolo del fulmine, all'interno di un triangolo equilatero, è inteso per avvisare l'utente della presenza di "tensioni pericolose" non isolate all'interno del prodotto, che possono essere di potenza tale da costituire un pericolo di elettrocuzione per le persone.
	Il punto esclamativo inserito in un triangolo equilatero indica all'utente la presenza di importanti istruzioni relative al funzionamento e alla manutenzione (riparazione) nella documentazione acclusa all'apparecchio.

AVVISO: PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE QUESTO APPARECCHIO A PIOGGIA O UMIDITÀ. ALL'INTERNO SONO PRESENTI VOLTAGGI PERICOLOSAMENTE ALTI. NON APRIRE LA COPERTURA. RIVOLGERSI ESCLUSIVAMENTE A PERSONALE QUALIFICATO PER LE RIPARAZIONI.

Limiti sulle emissioni per i dispositivi di Classe B

Questo apparecchio digitale di Classe B ottempera tutti i requisiti delle normative canadesi per gli apparecchi che causano interferenze.

Importanti istruzioni per la sicurezza

1. Non ostruire le fessure di ventilazione. Per garantire un funzionamento affidabile del proiettore e per proteggerlo dal surriscaldamento, si consiglia di installare l'apparecchio in un punto in cui la ventilazione non venga bloccata. Per esempio, non collocare il proiettore su un tavolo da caffè, su un divano o su un letto, ecc. Non posizionarlo in uno spazio chiuso, come una libreria o un armadio, che possa limitare la circolazione dell'aria.
2. Non usare il proiettore vicino all'acqua o in presenza di umidità. Per ridurre il rischio d'incendi e/o di elettrocuzioni non esporre il proiettore a pioggia o umidità.
3. Non installare vicino a sorgenti di calore tipo radiatori, valvole o regolatori di calore, fornelli, stufe o altri apparati che producono calore (amplificatori inclusi).
4. Per la pulizia utilizzare soltanto un panno asciutto.
5. Usare solamente attacchi/accessori specificati dal produttore.
6. Non usare l'unità se è stata danneggiata fisicamente o se è stata usata in modo non appropriato. I danni/abusi fisici sono i seguenti (senza limitazione a questi):
   - L'unità e stata fatta cadere.
   - Il cavo d'alimentazione o la spina è danneggiata.
   - Sul proiettore è stato versato del liquido.
   - Il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.
   - Qualcosa è caduto all'interno del proiettore, oppure qualcosa al suo interno si è allentato.

   Non tentare di aggiustare da soli il proiettore. L'apertura e la rimozione delle coperture può esporre al contatto con parti in cui sono presenti voltaggi pericolosi o ad altri rischi. Prima di inviare il proiettore per la riparazione, contattare Optoma.
7. Non lasciare che oggetti o liquidi penetrino nel proiettore. Essi potrebbero entrare in contatto con punti di tensione pericolosi e provocare incendi o scosse elettriche.
8. Fare riferimento alle etichette apposte sul proiettore per gli avvisi sulla sicurezza.
9. L'unita deve essere riparata esclusivamente da personale adeguato.

Precauzioni

Attenersi a tutte le avvertenze, precauzioni ed istruzioni per la manutenzione raccomandate in questa guida.

- Quando la lampada raggiunge il termine della sua durata, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Per sostituire la lampada, attenersi alla procedura descritta nella sezione “Sostituzione della lampada”.

Avviso-	Non guardare nell’obiettivo del proiettore quando la lampada è accesa. La luce abbagliante può danneggiare gli occhi.
Avviso-	Per ridurre il rischio di incendi o di scosse elettriche, non esporre questo proiettore a pioggia o umidità.
Avviso-	Non aprire o smontare il prodotto perché si possono subire scosse elettriche.
Avviso-	Permettere all’unità di raffreddarsi quando si sostituisce la lampada.
Avviso-	Questo proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Assicurarsi di cambiare la lampada quando il prodotto mostra i messaggi d’Avviso.
Avviso-	Dopo avere sostituito il modulo lampada, ripristinare la funzione “Reset lampada” dal menu OSD “Opzioni|Impostazioni lampada”.
Avviso-	Quando si spegne il proiettore, assicurarsi che il ciclo di raffreddamento sia completato prima di scollegare l’alimentazione. Lasciare raffreddare il proiettore per almeno 90 secondi.
Avviso-	Non usare il copriobiettivo quando il proiettore è in funzione.
Avviso-	Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, sullo schermo apparirà il messaggio “Sostituzione suggerita!”. Mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada.
Avviso-	Non fissare direttamente il raggio laser sul telecomando e non puntarlo verso gli occhi di altre persone. Il raggio laser può causare danni permanenti alla vista.

Sì:

- Spegnere e staccare la spina dalla presa di corrente prima di pulire il prodotto.
- Usare un panno morbido inumidito con un detergente neutro per pulire le coperture.
- Scollegare la spina dalla presa di corrente CA se il prodotto non è usato per periodi prolungati.

No:

- Bloccare le fessure e le aperture sulla copertura designate a fornire la ventilazione.
- Usare detergenti abrasivi, cere o solventi per pulire l'unità.
- Usare l'unità nelle seguenti condizioni:
  - In luoghi estremamente caldi, freddi o umidi.
    - Assicurarsi che la temperatura d'ambiente sia compresa tra 5°C e 40°C
    - L'umidità relativa è tra 10% e 85%
  - In aree suscettibili a polvere e sporcizia eccessiva.
  - Vicino a qualsiasi apparecchiatura che generi un forte campo magnetico.
  - Alla luce diretta del sole.

Utilizzo della proiezione 3D usando la funzione 3D

IMPORTANTI INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA. LEGGERE GLI AVVISI CHE SEGUONO PRIMA DI PERMETTERE A CHIUNQUE, ADULTI E BAMBINI, DI USARE LA FUNZIONE 3D.

Avviso

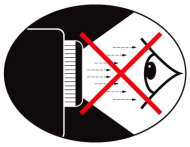
- I bambini e gli adolescenti possono essere più suscettibili a problemi di salute associati con la visione 3D e devono essere sorvegliati durante la visione di queste immagini.

Avviso di attacchi epilettici provocati da fotosensibilità ed altri rischi per la salute

- Alcuni spettatori possono sviluppare e manifestare crisi epilettiche o apoplettiche quando esposti a certe immagini intermittenti o luci contenute in alcune immagini del proiettore o di videogiochi. Se si soffre di epilessia o apoplessia, oppure se in famiglia ci sono casi di queste condizioni, consultare un medico prima di usare la funzione 3D.

- Anche coloro che in famiglia non casi di epilessia o apoplessia possono avere una condizione non ancora diagnosticata che può provocare una crisi epilettica da fotosensibilità.
- Le donne in stato di gravidanza, le persone anziane, le persone con varie malattie, coloro che soffrono di insonnia, oppure che hanno abusato di alcol devono evitare di usare la funzione 3D di questa unità.
- Se si percepisce uno qualsiasi dei sintomi che seguono, smettere immediatamente la visione delle immagini 3D e consultare un medico: (1) visione alterata; (2) capogiri; (3) vertigini; (4) movimenti involontari come contrazione degli occhi o dei muscoli; (5) confusione; (6) nausea; (7) perdita di coscienza; (8) convulsioni; (9) crampi e/o (10) disorientamento. I bambini e gli adolescenti sono più propensi degli adulti a sviluppare questi sintomi. I genitori devono sorvegliare e controllare i bambini ed accertarsi, domandando, se hanno questi sintomi.
- L'utilizzo della proiezione 3D può anche provocare chinetosi, effetti secondari percettivi, disorientamento, affaticamento degli occhi e stabilità posturale ridotta. Si raccomanda agli utenti di fare pause frequenti per diminuire il potenziale di questi effetti. Se gli occhi sono affaticati o asciutti, oppure se si riscontra uno qualsiasi dei sintomi di cui sopra, smettere immediatamente di usare questo dispositivo e non riprendere ad usarlo fino a che siano trascorsi almeno trenta minuti dalla scomparsa dei sintomi.
- L'uso della proiezione 3D stando seduti troppo vicini allo schermo per periodi prolungati può ledere la vista. La distanza ideale di visione è pari a tre volte l'altezza dello schermo. Si raccomanda che gli occhi dello spettatore siano a livello con lo schermo.
- L'uso della proiezione 3D usando occhiali 3D per un periodo prolungato può provocare emicranie e affaticamento. Se si percepiscono emicranie, affaticamento o capogiri, smettere di usare la proiezione 3D e riposare.
- Non usare gli occhiali 3D per scopi diversi dalla visione della proiezione 3D. L'uso degli occhiali 3D per qualsiasi altro scopo (come occhiali generici, da sole, protettivi, eccetera) può provocare danni alla vista o indebolirla.
- La visione in proiezione 3D può causare disorientamento ad alcuni spettatori. Allo stesso modo, NON collocare il PROIETTORE 3D vicino a trombe delle scale aperte o su balconi dove può cadere, né vicino ad oggetti che potrebbero cadere sul proiettore danneggiandolo.

Avvisi per la protezione degli occhi



- Evitare di fissare il fascio di luce del proiettore. Tenere sempre il fascio di luce alle proprie spalle.
- Quando il proiettore è usato in un'aula scolastica, controllare in modo adeguato gli studenti che sono chiamati ad indicare qualcosa sullo schermo.
- Per ridurre il consumo energetico della lampada, usare tende e tapparelle per ridurre la luce nella stanza.

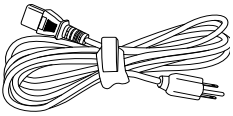
Caratteristiche del prodotto

- Risoluzione nativa XGA (1024x768) / WXGA (1280x800)
- HD compatibile – 720p e 1080p supportati
- Tecnologia BrilliantColor™
- Barra di sicurezza e Kensington Lock
- Controllo RS232
- Spegnimento rapido
- Altoparlanti integrati
- Supporto di rete
- Full 3D
- Eco+ e Sommario

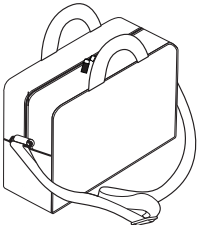
Contenuto della confezione

Estrarre dall'imballo i contenuti della confezione e ispezionare tutte le parti per accertarsi che non manchi nessuno degli elementi elencati in basso. Se manca qualcosa, rivolgersi al Centro assistenza clienti Optoma.

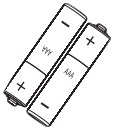
Proiettore con copriobiettivo



Cavo di alimentazione



Custodia



2 batterie AAA

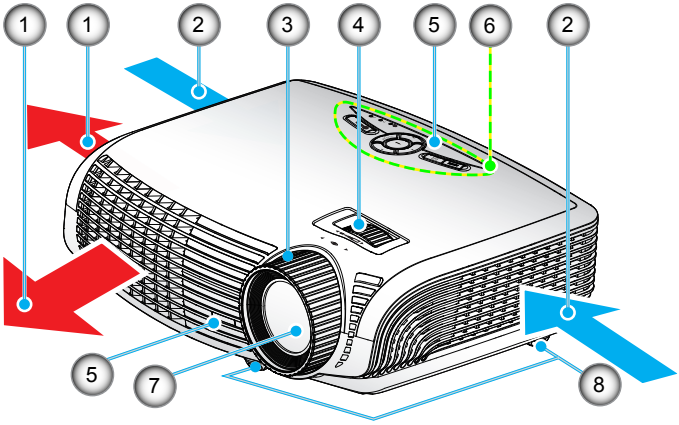
Telecomando IR
(Il telecomando potrebbe variare in base al modello)

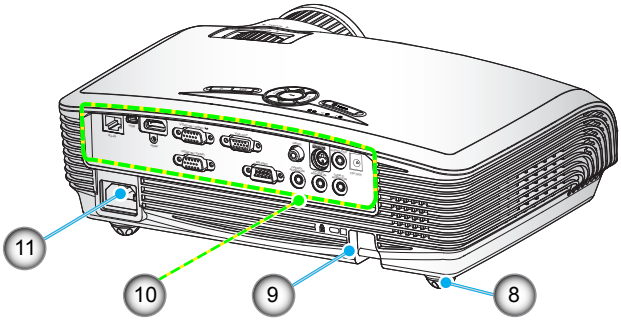
- A causa delle differenze nelle applicazioni in ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.

Documentazione:
- ☑ Manuale dell'utente
- ☑ Scheda di garanzia
- ☑ Scheda per l'avviamento rapido
- ☑ Scheda WEEE (solo per EMEA)

Descrizione del prodotto

Unità principale

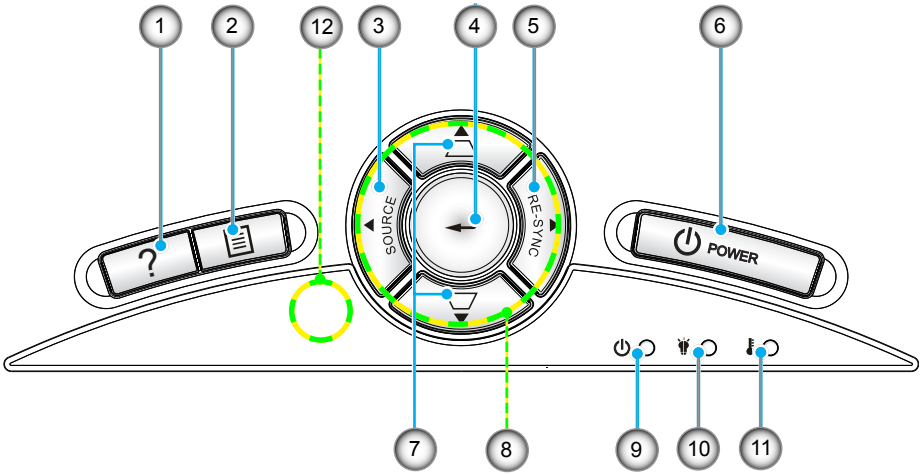




- L'interfaccia è soggetta alle specifiche del modello.
- Non ostruire le prese d'aria di ingresso/uscita del proiettore.

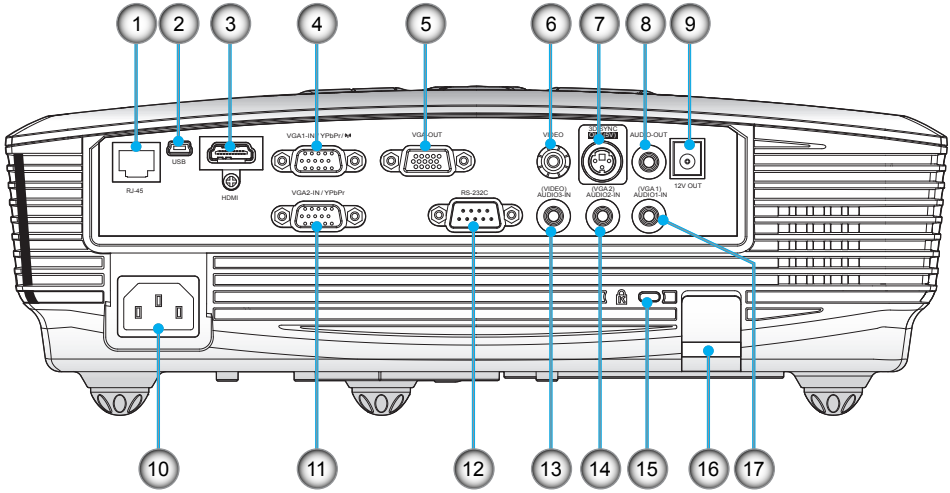
1. Ventilazione (uscita dell'aria)
2. Ventilazione (presa d'aria)
3. Ghiera di messa a fuoco
4. Ghiera dello zoom
5. Ricevitori infrarossi
6. Pannello di controllo
7. Obiettivo
8. Piedino di regolazione dell'inclinazione
9. Barra di protezione
10. Connessioni di ingresso/uscita
11. Presa di alimentazione

Pannello di controllo



1. POWER
2. Menu
3. SOURCE
4. Invio
5. RE-SYNC
6. Alimentazione
7. Correzione distorsione trapezoidale
8. Quattro tasti direzionali e di selezione
9. LED di accensione/standby
10. LED lampada
11. LED Temperatura
12. Ricevitore IR

Connessioni di ingresso/uscita



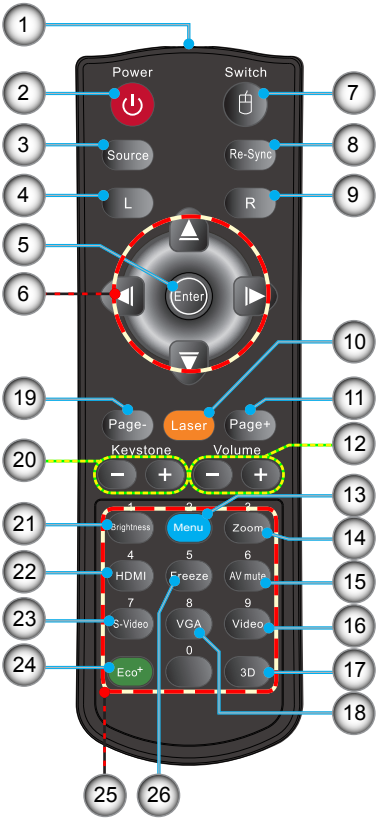
1. RJ45
2. Connettore USB (connessione al PC tramite funzione mouse remoto/Servizio USB per aggiornamento firmware)
3. Connettore HDMI (v1.4a 3D supportato)
4. Connettore VGA1-IN/YPbPr/ (segnale analogico PC/ingresso video component/HDTV/ YPbPr/Funzione wireless tramite dongle VGA)
5. Connettore output VGA (collegamento a passante output monitor VGA)
6. Connettore input video composito
7. Uscita sincronia 3D (5 V)
8. Connettore uscita audio (Mini jack 3,5 mm)
9. Relè interruttore 12V (12V, 250mA)
10. Presa di alimentazione
11. Connettore ingresso VGA2-IN/YPbPr (segnale analogico PC/ingresso video component/HDTV/ YPbPr)
12. Connettore RS-232 (9 pin)
13. Ingresso audio 3 per Video (connettore mini 3,5 mm)
14. Ingresso audio 2 per VGA2 (connettore mini 3,5 mm)
15. Dispositivo di sicurezza Kensington™
16. Barra di protezione
17. Ingresso audio 1 per VGA1 (connettore mini 3,5 mm)

NOTE

- Collegamento a passante monitor supportato solo in ingresso VGA1-IN/YPbPr.
- L'interfaccia è soggetta alle specifiche del modello.
- Il dongle VGA è un accessorio opzionale. Per i dettagli, si prega di rivolgersi all'assistenza Optoma.

Telecomando

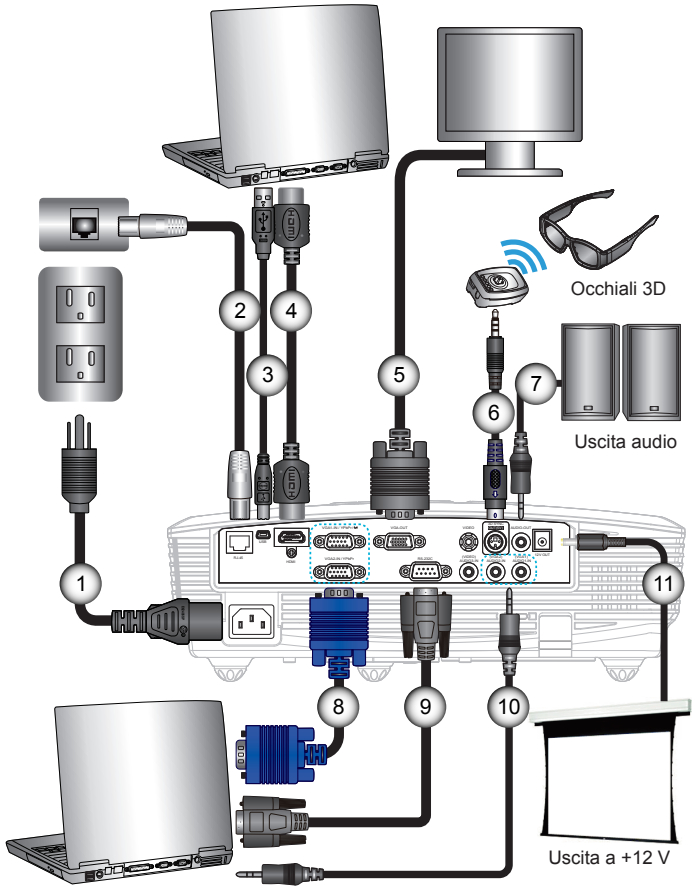
- Il telecomando è soggetto alle specifiche del modello.



1. Indicatore LED
2. Accensione/ spegnimento
3. Source
4. Clic tasto sinistro del mouse
5. Enter
6. Quattro tasti direzionali e di selezione/controllo mouse
7. Switch (attivazione/ disattivazione della funzione mouse)
8. Re-Sync
9. Clic tasto destro del mouse
10. Puntatore laser
11. In alto nella pagina
12. Volume +/-
13. Menu
14. Zoom
15. AV mute
16. Video
17. 3D
18. VGA
19. In basso nella pagina
20. Keystone +/-
21. Brightness
22. HDMI
23. S-Video
24. Eco+
25. Tasti numerici (per l'inserimento della password)
26. Freeze

Collegamento del proiettore

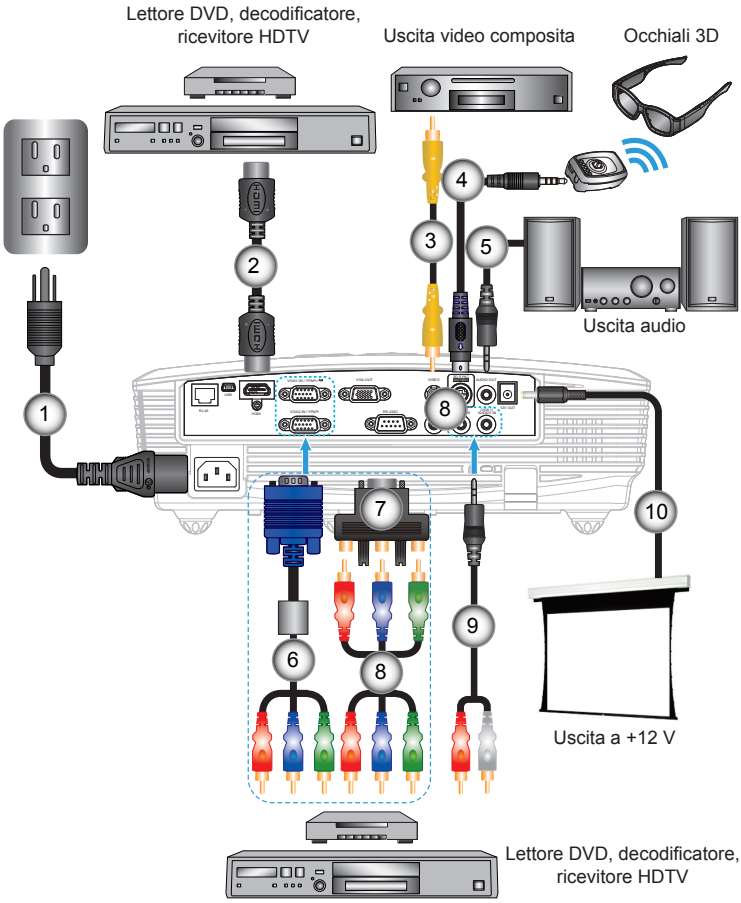
Collegamento al computer/notebook



- A causa delle differenze nelle applicazioni in ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.
- (*) Accessori opzionali

1	Cavo di alimentazione
2	*Cavo di rete
3	*Cavo USB (controllo mouse)
4	*Cavo HDMI
5	*Cavo uscita VGA
6	*Cavo emettitore 3D
7	*Cavo output audio
8	* Cavo di ingresso VGA
9	*Cavo RS232
10	*Cavo input audio
11	*Spina a 12 V CC

Collegamento a sorgenti video



- A causa delle differenze nelle applicazioni in ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.
- Per informazioni più dettagliate sul collegamento dell'emettitore 3D e degli occhiali 3D, fare riferimento alle relative guide all'uso.
- Utilizzare un cavo HDMI ad alta velocità per collegare un lettore Blu-Ray 3D.
- (*) Accessori opzionali

1	Cavo di alimentazione
2	*Cavo HDMI
3	*Cavo video composito
4	*Cavo emettitore 3D
5	*Cavo output audio
6	*Cavo VGA/RCA
7	*Adattatore VGA/RCA
8	*Cavo component 3 RCA
9	*Jack/RCA cavo audio
10	*Spina a 12 V CC

Collegamento a dispositivi video 3D

Dopo avere collegato i dispositivi usando i cavi HDMI, come mostrato nel diagramma, si è pronti per iniziare. Accendere l'origine video 3D e il proiettore 3D.

❖ Il dispositivo di origine video 3D deve essere acceso prima di accendere il proiettore 3D.

Giochi PlayStation® 3

- Assicurarsi che il software della console sia aggiornato alla versione più recente.
- Andare al menu "Impostazioni -> Impostazioni di visualizzazione -> Uscita video -> HDMI". Selezionare "Automatico" e seguire le istruzioni su schermo.
- Alternativamente si possono scaricare i giochi (e gli aggiornamenti 3D) usando la rete PlayStation®.
- Avviare il gioco. Nel menu del gioco, selezionare "Gioca in 3D".

Lettore 3D Blu-ray™

- Assicurarsi che il lettore supporti dischi 3D Blu-ray™ e che l'uscita 3D sia abilitata.
- Inserire il disco 3D Blu-ray™ nel lettore e premere "Riproduzione".

TV 3D (ad esempio, SKY 3D, DirecTV)

- Rivolgersi all'emittente TV per abilitare i canali 3D del proprio abbonamento.
- Dopo avere seguito l'abilitazione, passare al canale 3D.
- Si devono vedere due immagini affiancate.
- Passare a "Modalità SBS" del proiettore 3D. L'opzione si trova nella sezione "Display" del menu OSD del proiettore.

❖ Se l'ingresso video è 2D normale, premere "3D Formato" ed impostare su "Auto".

❖ Se "Modalità SBS" è attiva, i contenuti video 2D non saranno visualizzati correttamente.

Dispositivo 3D (e.g. 3D DV/DC) con segnale d'uscita 2D 1080i affiancato

- Collegare il dispositivo 3D e passare al contenuto 3D con uscita 2D Side-by-Side sull'adattatore del proiettore 3D.
  - Si devono vedere due immagini affiancate.
- Passare a "Modalità SBS" del proiettore 3D. L'opzione si trova nella sezione "Display" del menu OSD del proiettore.

Se si guardano contenuti 3D da un'origine HDMI 1.4a (ad esempio, 3D Blu-ray), gli occhiali 3D devono essere sempre in sincronia. Se si guardano contenuti 3D da un'origine HDMI 1.3 (ad esempio, programmi 3D tramite modalità SBS), potrebbe essere necessario utilizzare l'opzione Inv. sinc. 3D per ottimizzare l'esperienza 3D. L'opzione si trova nella sezione "Display ->Tre dimensioni" del menu OSD del proiettore.

Trasmissione 3D
Disco 3D Blu-ray™
Console giochi 3D
SKY+HD, decoder cavo/ satellite
Lettore 3D Blu-ray™
PlayStation® 3
Occhiali 3D
Proiettore Full 3D DLP®

❖ Per informazioni più dettagliate, fare riferimento alla guida all'uso degli occhiali 3D.

Uso degli occhiali 3D

1. Accendere gli occhiali 3D: Premere il tasto "Alimentazione" ed il LED lampeggerà una volta indicando che gli occhiali sono pronti da usare la modalità 3D.
2. Verificare che i contenuti 3D siano inviati al proiettore che il segnale sia compatibile con le specifiche del proiettore.
3. Attivare "Modalità 3D" (DLP-Link/VESA 3D - in base al tipo di occhiali che si stanno usando) del proiettore 3D. L'opzione si trova nella sezione "Display" del menu OSD del proiettore.
4. Accendere gli occhiali 3D e verificare che le immagini appaiono in 3D senza affaticamento degli occhi.
5. Se le immagini non appaiono in 3D, verificare che il dispositivo 3D sia configurato in modo appropriato per inviare immagini 3D. Oppure attivare "Modalità SBS" quando il segnale di ingresso è 2D 1080i Side-by-Side e ripetere le istruzioni di cui ai punti 1-4.
6. Potrebbe essere necessario usare l'opzione "Inv. sinc. 3D" del proiettore per ottimizzare l'esperienza 3D. L'opzione si trova nella sezione "Display" del menu OSD del proiettore.
7. Spegnere gli occhiali 3D: Tenere premuto il tasto "Alimentazione" finché il LED si spegne.
8. Per informazioni più dettagliate, fare riferimento alla guida all'uso degli occhiali 3D oppure al sito del produttore.

Accensione e spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore

1. Rimuovere il copriobiettivo. ❶
2. Collegare in modo appropriato il cavo d'alimentazione ed il cavo segnale. Una volta effettuato il collegamento, il LED di accensione/standby diventa giallo.
3. Accendere la lampada premendo il tasto "⏻" sul pannello superiore del proiettore o sul telecomando. Il LED di accensione/standby diventa verde. ❷

   La schermata di avvio sarà visualizzata entro circa 10 secondi. La prima volta che si usa il proiettore, verrà richiesto di selezionare la lingua preferita e la modalità di risparmio energetico.
4. Accendere e connettere la sorgente che si desidera visualizzare (computer, notebook, lettore video, ecc.). Il proiettore rileverà automaticamente l'origine. In caso contrario, premere il tasto Menu e andare su "OPZIONI". Accertarsi che "Blocco sorgente" sia impostato su "Off".

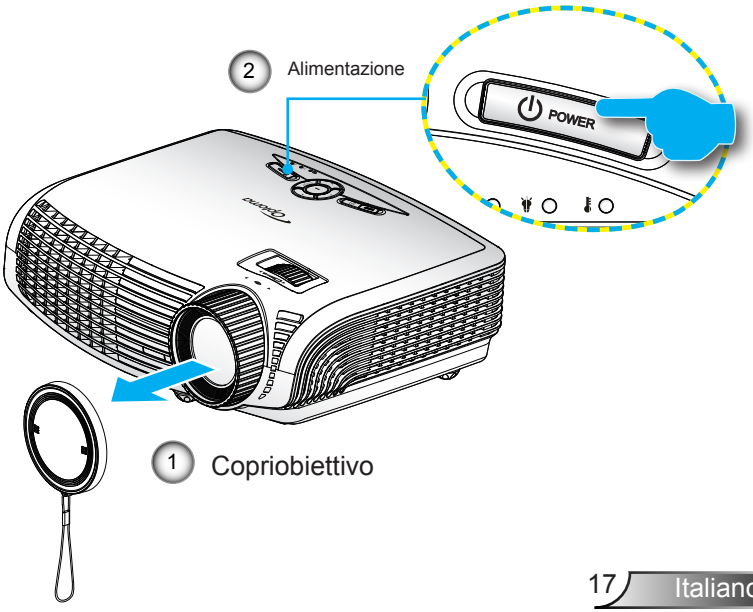
❖ Se si collegano più sorgenti al contempo, utilizzare il tasto "Source" del pannello di controllo oppure usare i tasti diretti della sorgente sul telecomando, per passare tra i vari input.

NOTE

❖ Quando Mod. energia(Standby) è impostato su Eco. (<0,5 W), l'uscita VGA, il collegamento passante audio e RJ45 verranno disattivati quando il proiettore è in standby.

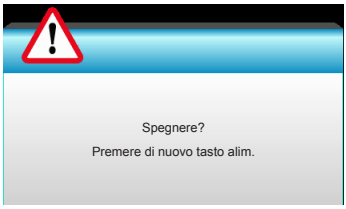
NOTE

❖ Accendere prima il proiettore e poi selezionare le sorgenti del segnale.



Spegnimento del proiettore

1. Premere il tasto "⏻" sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore. Sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio.



   Premere di nuovo il tasto "⏻" per confermare, diversamente il messaggio scompare dopo 15 secondi. Quando si preme il tasto "⏻" per la seconda volta, il proiettore visualizza un conto alla rovescia e si spegne.
2. Le ventoline di raffreddamento continuano a funzionare per circa 10 secondi durante il ciclo di raffreddamento, ed il LED ON/STANDBY lampeggerà di colore verde. Quando il LED ON/STANDBY diventa di colore arancio, il proiettore è entrato in modalità Standby.

   Per riaccendere il proiettore, è necessario attendere finché il ciclo di raffreddamento è terminato ed il proiettore accede alla modalità standby. Una volta in modalità standby, premere il tasto "⏻" per riavviare il proiettore.
3. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e dal proiettore.
4. Non riaccendere il proiettore immediatamente dopo la procedura di spegnimento.

Indicatore di avviso

- Rivolgersi al più vicino Centro assistenza se il proiettore presenta queste anomalie. Fare riferimento a pagina 75-76 per altre informazioni.

Quando appaiono gli indicatori di avviso (vedere di seguito), il proiettore si spegne automaticamente:

- Il LED “LAMPADA” si accende in rosso e l’indicatore “Accensione/Standby” lampeggia in giallo.
- Il LED “TEMPERATURA” si accende in rosso e l’indicatore “Accensione/Standby” lampeggia in giallo. Indica che il proiettore è surriscaldato. In condizioni normali, il proiettore può essere riacceso.
- Il LED “TEMPERATURA” lampeggia in rosso e l’indicatore “Accensione/Standby” lampeggia in giallo.

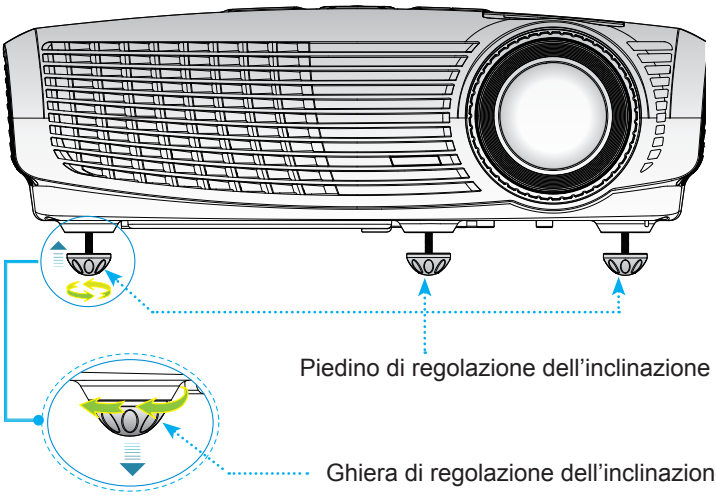
Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore, attendere 30 secondi e provare di nuovo. Se l’indicatore di avviso si accende di nuovo, contattare il più vicino centro di assistenza.

Regolazione dell’immagine proiettata

Regolazione dell’altezza del proiettore

Il proiettore è dotato di un piedino d’elevazione per regolare l’altezza dell’immagine.

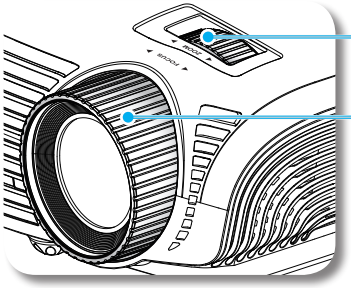
1. Individuare il piedino regolabile sulla parte inferire del proiettore.
2. Girare l’anello regolabile in senso orario per alzare il proiettore ed in senso antiorario per abbassarlo. Ripetere con gli altri piedini se necessario.



Regolazione di zoom / messa a fuoco del proiettore

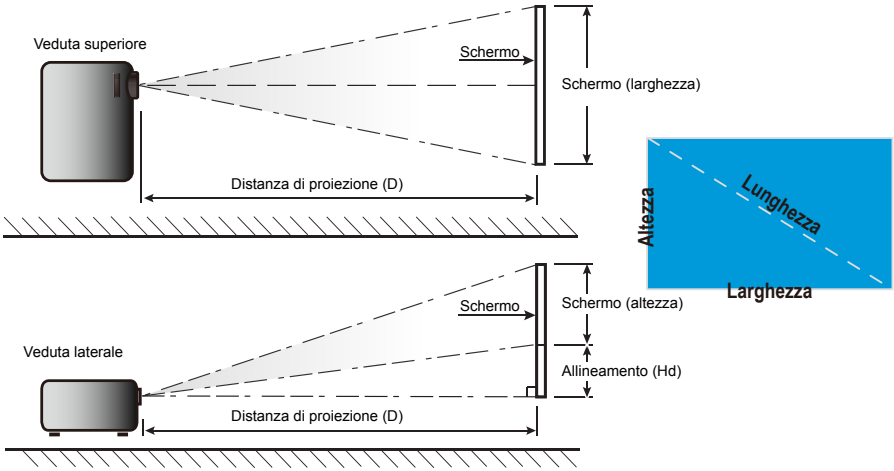
Girare la rotella dello zoom per ingrandire o ridurre. Per mettere a fuoco l'immagine, girare la ghiera di messa a fuoco finché l'immagine è chiara.

- Serie XGA/WXGA: il proiettore metterà a fuoco a distanze comprese tra i 3,28 e 39,29 piedi (1,0 m e 12 metri).



Regolazione delle dimensioni dell'immagine

- Serie XGA: Dimensioni dell'immagine di proiezione tra 30" e 307" (0,76 e 7,80 metri).
- Serie WXGA: Dimensioni dell'immagine di proiezione tra 36,3" e 362" (0,92 e 9,19 metri).



XGA

Diagonale (pollici) dello schermo 16:9	Dimensioni schermo L x A				Distanza di proiezione (D)				Allineamento (Hd)	
	(m)		(pollici)		(m)		(ft)			
	Larghezza	Altezza	Larghezza	Altezza	Grandangolare	Teleobiettivo	Grandangolare	Teleobiettivo	(m)	(pollici)
30,00	0,61	0,46	24,00	18,00	0,98	1,17	3,20	3,84	0,07	2,70
40,00	0,81	0,61	32,00	24,00	1,30	1,56	4,27	5,12	0,09	3,60
60,00	1,22	0,91	48,00	36,00	1,95	2,34	6,40	7,68	0,14	5,40
70,00	1,42	1,07	56,00	42,00	2,28	2,73	7,47	8,96	0,16	6,30
80,00	1,63	1,22	64,00	48,00	2,60	3,12	8,53	10,24	0,18	7,20
90,00	1,83	1,37	72,00	54,00	2,93	3,51	9,60	11,52	0,21	8,10
100,00	2,03	1,52	80,00	60,00	3,25	3,90	10,67	12,80	0,23	9,00
120,00	2,44	1,83	96,00	72,00	3,90	4,68	12,80	15,36	0,27	10,80
150,00	3,05	2,29	120,00	90,00	4,88	5,85	16,00	19,20	0,34	13,50
180,00	3,66	2,74	144,00	108,00	5,85	7,02	19,20	23,04	0,41	16,20
250,00	5,08	3,81	200,00	150,00	8,13	9,75	26,67	32,00	0,57	22,50
307,00	6,24	4,68	245,60	184,20	9,98	11,98	32,75	39,30	0,70	27,63

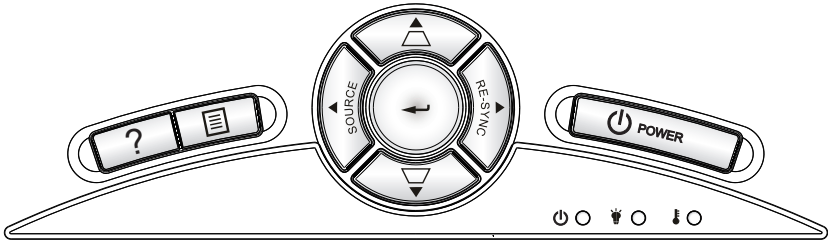
WXGA

Diagonale (pollici) dello schermo 16:10	Dimensioni schermo L x A				Distanza di proiezione (D)				Allineamento (Hd)	
	(m)		(pollici)		(m)		(ft)			
	Larghezza	Altezza	Larghezza	Altezza	Grandangolare	Teleobiettivo	Grandangolare	Teleobiettivo	(m)	(pollici)
36,30	0,78	0,49	30,78	19,24	1,00	1,20	3,28	3,94	0,06	2,39
40,00	0,86	0,54	33,92	21,20	1,10	1,32	3,62	4,34	0,07	2,63
60,00	1,29	0,81	50,88	31,80	1,65	1,99	5,43	6,51	0,10	3,94
70,00	1,51	0,94	59,36	37,10	1,93	2,32	6,33	7,60	0,12	4,60
80,00	1,72	1,08	67,84	42,40	2,21	2,65	7,24	8,68	0,13	5,26
90,00	1,94	1,21	76,32	47,70	2,48	2,98	8,14	9,77	0,15	5,91
100,00	2,15	1,35	84,80	53,00	2,76	3,31	9,05	10,85	0,17	6,57
120,00	2,58	1,62	101,76	63,60	3,31	3,97	10,85	13,03	0,20	7,89
150,00	3,23	2,02	127,20	79,50	4,14	4,96	13,57	16,28	0,25	9,86
180,00	3,88	2,42	152,64	95,40	4,96	5,96	16,28	19,54	0,30	11,83
250,00	5,38	3,37	212,00	132,50	6,89	8,27	22,61	27,14	0,42	16,43
362,00	7,80	4,87	306,98	191,86	9,98	11,98	32,74	39,29	0,60	23,79

❖ Questa tabella è solo per riferimento.

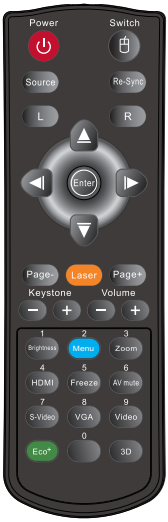
Pannello di controllo e telecomando

Pannello di controllo



Utilizzo del pannello di controllo		
POWER	⏻	Fare riferimento alla sezione “Accensione e spegnimento del proiettore” a pagina 17-18.
RE-SYNC		Sincronizza automaticamente il proiettore sulla sorgente di ingresso.
Invio	↵	Conferma la selezione della voce.
SOURCE		Premere “SOURCE” per cambiare sorgente di ingresso e poi premere il tasto OK.
Menu	☰	Premere “Menu” per visualizzare il menu OSD (On Screen Display). Per uscire dal menu OSD, premere di nuovo “Menu”.
Guida	?	Menu Guida (disponibile solo quando non viene visualizzato il menu OSD).
Quattro tasti direzionali e di selezione		Usare ▲ ▼ ◀ ▶ per selezionare le voci o per eseguire le regolazioni delle selezioni.
Correzione		Usare ▽ △ per regolare la distorsione dell’immagine provocata dall’inclinazione del proiettore. (±40 gradi).
LED lampada	○	Indica lo stato della lampada del proiettore.
LED Temperatura	○	Indica lo stato della temperatura del proiettore.
LED di accensione/ standby	⏻ ○	Indica lo stato del proiettore.

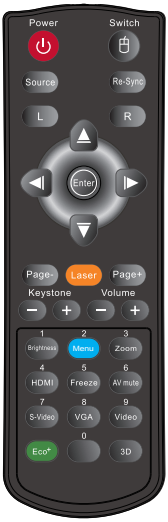
Telecomando



Utilizzo del telecomando	
Power	Fare riferimento alla sezione “Accensione e spegnimento del proiettore” a pagina 17-18.
Tasto L	Clic tasto sinistro del mouse.
Tasto R	Clic tasto destro del mouse.
Page +	Utilizzare questo tasto per andare in alto nella pagina.
Page -	Utilizzare questo tasto per andare in basso nella pagina.
Enter	Conferma la selezione della voce.
Source	Premere “Origine” per selezionare un segnale di ingresso.
Re-Syncc	Sincronizza automaticamente il proiettore sulla sorgente di ingresso.
Quattro tasti direzionali e di selezione	Usare ▲▼◄► per selezionare le voci del menu o per eseguire la regolazione delle selezioni.
Controlli PC/Mouse	Usare ▲▼◄► per emulare il mouse USB tramite USB quando si preme il tasto “Switch”.
Keystone +/-	Permette di regolare la distorsione dell’immagine causata dall’inclinazione del proiettore.
Volume +/-	Regolare per aumentare/diminuire il volume.
Brightness	Regola la luminosità delle immagini.
Menu	Premere “Menu” per visualizzare il menu OSD (On Screen Display). Per uscire dall’OSD, premere di nuovo “Menu”.

Utilizzo del telecomando

Tipo B/C

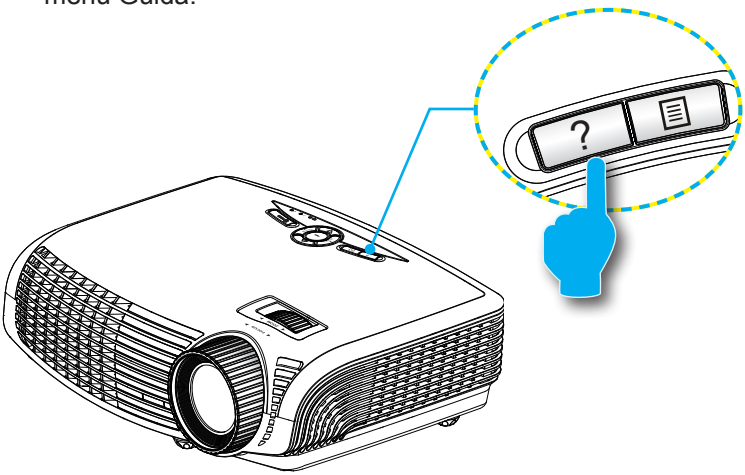


HDMI	Premere “HDMI” per scegliere la sorgente dal connettore HDMI 1.
Freeze	Premere “Immagine fissa” per mettere in pausa l’immagine sullo schermo. Premere di nuovo per sbloccare.
AV mute	Disattiva temporaneamente/riattiva l’audio ed il video.
VGA	Premere “VGA” per scegliere la sorgente dal connettore VGA1-IN/YPbPr/(( )) o VGA2-IN/ YPbPr.
Video	Premere “Video” per scegliere la sorgente video composito.
Switch	Commutatore mouse USB. Attiva/disattiva la funzione del mouse. Premere una volta per attivare la funzione del mouse. Per il funzionamento della funzione del mouse, è necessario collegare il cavo USB tra il proiettore e il computer.
Eco+	Quando si attiva la modalità Eco+, viene rilevato automaticamente il livello di luminosità del contenuto per ridurre nettamente il consumo energetico della lampada (fino al 70%) nei periodi di inattività.
Zoom	Consente di ingrandire un’immagine. Premere i tasti ◄► per modificare lo zoom.
3D	Premere il tasto “3D” per accedere al menu OSD Tre dimensioni.

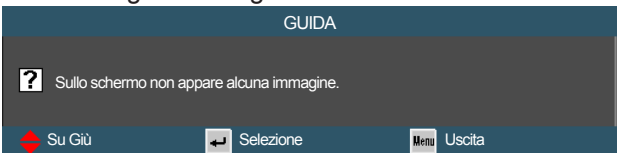
Uso del tasto HELP

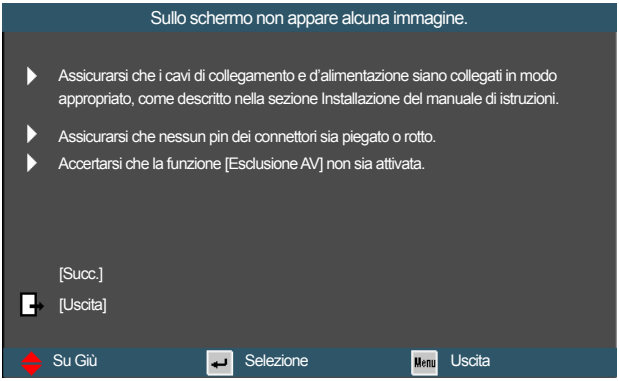
La funzione GUIDA consente un'impostazione e un funzionamento rapidi.

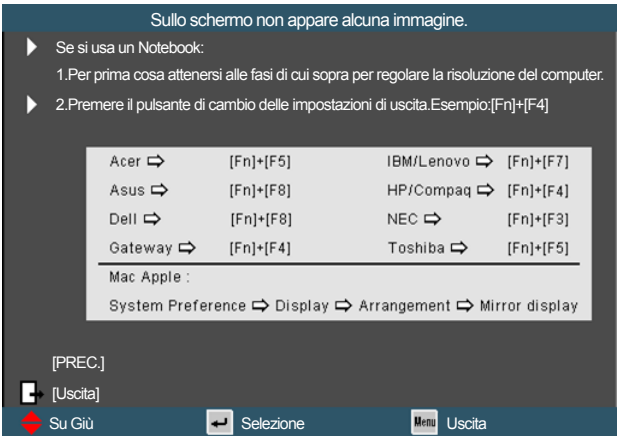
- Premere il tasto "?" del pannello di controllo per aprire il menu Guida.



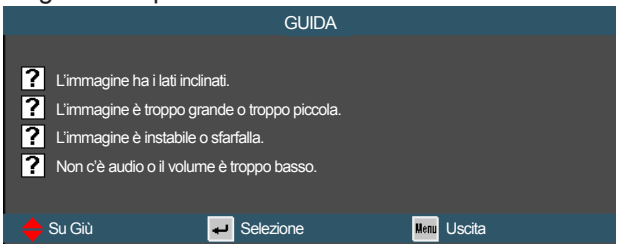
- Il tasto del menu Guida funziona solo quando non si rileva alcuna sorgente di ingresso.




Sullo schermo non appare alcuna immagine.
Assicurarsi che i cavi di collegamento e d'alimentazione siano collegati in modo appropriato, come descritto nella sezione Installazione del manuale di istruzioni.
Assicurarsi che nessun pin dei connettori sia piegato o rotto.
Accertarsi che la funzione [Esclusione AV] non sia attivata.
[Succ.]
[Uscita]
Su Giù
Selezione
Menu
Uscita



- Se si rileva una sorgente di ingresso e si preme il tasto Help, vengono visualizzate le seguenti pagine per consentire una diagnosi dei problemi.



NOTE

- Fare riferimento alla sezione "Risoluzione dei problemi" a pagina 58-61 per ulteriori dettagli.

Comandi utente

L'immagine ha i lati inclinati.

- Se possibile, ricollocare il proiettore in modo che si trovi al centro dello schermo e sotto la parte inferiore dello schermo.
- Premere il pulsante [KEYSTONE + / -] sul telecomando finché i lati non saranno verticali.

[Correzione +/-]

[Uscita]

Su Giù | Selezione | Menu Uscita

L'immagine è troppo grande o troppo piccola.

- Regolare l'anello dello zoom in alto sul proiettore.
- Avvicinare o allontanare il proiettore dallo schermo.
- Premere il pulsante [MENU] sul telecomando o sul pannello del proiettore, andare su "DISPLAY | Formato" e provare le differenti impostazioni.

[DISPLAY | Formato]

[Uscita]

Su Giù | Selezione | Menu Uscita

L'immagine è troppo grande o troppo piccola.

? L'impostazione del volume è al minimo?

- Alzare le impostazioni del volume.

? Il cavo è stato connesso adeguatamente al proiettore?

- Verificare fisicamente la connessione e accertarsi che il cavo sia collegato correttamente dalla sorgente al proiettore.

[Volume]

[Uscita]

Su Giù | Selezione | Menu Uscita

L'immagine è instabile o sfarfalla.

- Usare [Fase / Frequenz] per correggerla.
- Modificare l'impostazione colore del monitor dal computer.

[Fase]

[Frequenza]

[Uscita]

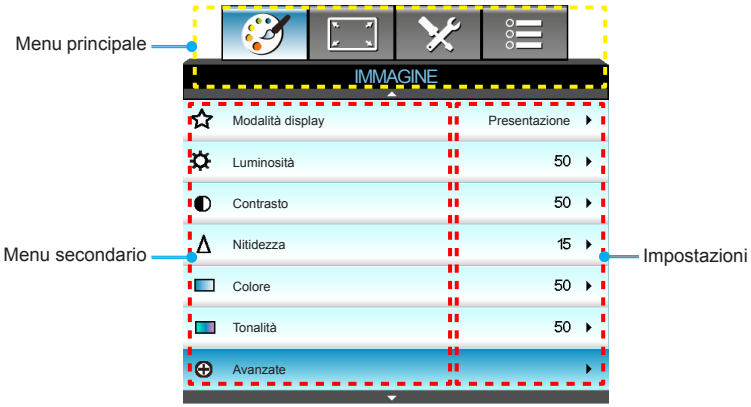
Su Giù | Selezione | Menu Uscita

Menu OSD (On Screen Display)

Il proiettore ha dei menu OSD multilingue che consentono di eseguire le regolazioni dell'immagine e di cambiare una varietà di impostazioni. Il proiettore rileverà automaticamente la sorgente.

Come funziona

1. Premere il tasto "Menu" del telecomando o del pannello di controllo per aprire il menu OSD.
2 Quando il menu OSD è visualizzato, usare i tasti ◄► per selezionare qualsiasi voce del menu principale. Mentre si eseguono le selezioni in una pagina particolare, premere il tasto ▼ o "Invio" per accedere al menu secondario.
3. Usare i tasti ▲▼ per selezionar ela voce desiderata nel menu secondario, quindi premere il tasto ► or "Invio" per visualizzare altre impostazioni. Regolare le impostazioni con il tasto ◄►.
4. Nel menu secondario, selezionare la voce successiva e regolarla come descritto sopra.
5. Premere "Invio" o "Menu" per confermare e la schermata tornerà al menu principale.
6. Per uscire, premere di nuovo "Menu". Il menu OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.



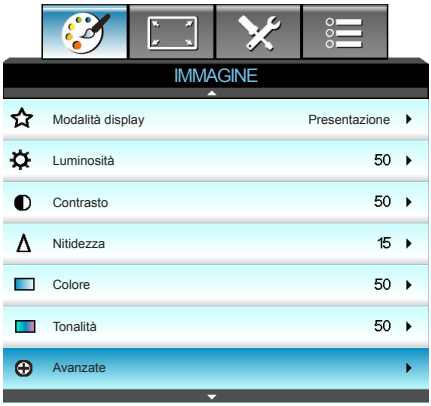
Struttura del menu

Menu principale	Menu secondario		Impostazioni	
Immagine	Modalità display			Presentazione / Luminosa / Film / sRGB / Lavagna / DICOM SIM. / Utente / Tre dimensioni
	Luminosità			-50~50
	Contrasto			-50~50
	Nitidezza			1~15
	#1 Colore			-50~50
	#1 Tonalità			-50~50
	Avanzate	Gamma		Film / Video / Grafica / Standard
		BrilliantColor™		1~10
		Temp. colore		Caldo / Media / Freddo
		Impostazioni colore	Rosso / Verde / Blu / Ciano / Magenta / Giallo	Tinta / Saturazione / Guadagno
			Bianco	R / G / B
			Reset	
			Uscita	
		Spazio Colore		AUTO / RGB / YUV
				#3 AUTO / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV
		#2 Segnale	Auto	On / Off
			Fase (VGA)	0~31
			Frequenza (VGA)	-5~5
			Posizione O. (VGA)	-5~5
			Posizione V. (VGA)	-5~5
			Uscita	
		Uscita		
	Reset			
Display	Formato			#4 4:3 / 16:9 / Nativo / AUTO
				#5 4:3 / 16:9 o 16:10 / LBX / Nativo / AUTO
	Maschera bordi			0~10
	Zoom			-5~25 (80%~200%)
	Sposta Immagine			
	Correzione V.			-40~40
	Tre dimensioni	Modalità 3D		DLP Link / VESA 3D
		3D->2D		Tre dimensioni / L / R
		#6 3D Formato		Auto / SBS / Top and Bottom / Frame Sequential
		#6 Inv. sinc. 3D		On / Off
		Uscita		
Imposta	Lingua			**English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / / عربی فارسی /繁體中文 / 简体中文 / 日本語 /한국어 / ไทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia / Română**
	Proiezione			
	Posizione menu			
	#5 Tipo di schermo			16:10 / 16:9
	Sicurezza	Sicurezza		On / Off
		Timer di sicurezza		Mese / Giorno / Ora
		Modifica Password		
		Uscita		
	ID Proiettore			0~99
	Impostazioni audio	Speaker Interno		On / Off
		Esclusione		On / Off
		Ingresso audio		Imp. predefinite / AUDIO1 / AUDIO2 / AUDIO3
		Volume		0~10

Menu principale	Menu secondario			Impostazioni
Imposta	Avanzate	Logo		Imp. predefinite / Neutro / Utente
		Acquisizione logo		
		Sottotitoli		Off / CC1 / CC2
		Wireless		On / Off
		Uscita		
	Rete	Impostazioni LAN	Stato rete	
			DHCP	On / Off
			Indirizzo IP	
			Subnet mask	
			Gateway	
			DNS	
			Applica	Sì / No
			Indirizzo Mac	
			Uscita	
		Gestione Impostaziooni	Crestron	On / Off
			Extron	On / Off
			PJ Link	On / Off
			AMX Device Discovery	On / Off
			Telnet	On / Off
			HTTP	On / Off
			Applica	Sì / No
			Uscita	
Opzioni	Origine input			VGA1 / VGA2 / Video / HDMI
	Blocco sorgente			On / Off
	Altitudine elevata			On / Off
	Nascondi informazioni			On / Off
	Blocco tastiera			On / Off
	Pattern di prova			Nessuno / Griglia / Pattern bianco
	Interruttore 12 V			On / Off / Auto 3D
	Funzione IR			On / Frontale / Alto / Off
	Colore di sfondo			Nero / Rosso / Blu / Verde / Bianco
	Avanzate	Accensione diretta		On / Off
		Spegnimento autom. (min)		0~180
		Timer sospensione (min)		0~990
		Sommario		On / Off
		Mod. energia(Standby)		Attiva / Eco.
		Uscita		
	Impostazioni lampada	Ore lampada		
		Memo lampada		On / Off
		Modalità Lampada		Luminosa / Eco. / Eco+
		Reset lampada		Sì / No
		Uscita		
	Impostazioni filtro	Optional Filter Installed		Sì / No
		Ore Uso Filtro		0~9999
		Promemoria Filtro		Off / 300hr / 500hr / 800hr / 1000hr
		Filtro Reset		Sì / No
		Uscita		
	Reset			Sì / No

- I menu OSD variano in base al tipo di segnale selezionato e al modello di proiettore in uso.
- (#1) Le funzioni “Colore” e “Tonalità” sono supportate solo in modalità Video.
- (#2) Il menu “Segnale” è supportato solo dal segnale VGA (RGB) analogico.
- (#3) Solo per sorgente HDMI.
- (#4) Solo per modello XGA.
- (#5) Solo per modello WXGA. 16:9 o 16:10 in base all’impostazione “Tipo di schermo”.
- (#6) La funzione “Inv. sinc. 3D” è disponibile solo quando 3D è abilitato.

IMMAGINE



Modalità display

Ci sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi d'immagine.

- Presentazione: colori e luminosità ideali per l'ingresso PC.
- Luminosa: luminosità massima per l'ingresso PC.
- Film: per Home Theater.
- sRGB: colori standard accurati.
- Lavagna: questa modalità deve essere selezionata per ottenere le impostazioni di colore ottimali quando si proietta su una lavagna (di colore verde).
- DICOM SIM.: questa modalità di visualizzazione simula le prestazioni della scala di grigi/gamma dell'apparecchiatura usata per "Digital Imaging and Communications in Medicine" (DICOM).

  IMPORTANTE: Questa modalità non deve essere MAI utilizzata per la diagnosi medica, ma solo per scopi di istruzione/formazione.
- Utente: impostazioni dell'utente.
- Tre dimensioni: impostazione consigliata per la modalità Tre dimensioni abilitata. Tutte le ulteriori regolazioni dell'utente in Tre dimensioni verranno salvate in questa modalità per un ulteriore utilizzo.

Luminosità

Regola la luminosità delle immagini.

- Premere ◄ per scurire l'immagine.
- Premere ► per schiarire l'immagine.

Contrasto

Il contrasto controlla la differenza tra le aree più chiare e più scure dell'immagine.

- Premere ◄ per diminuire il contrasto.
- Premere ► per aumentare il contrasto.

Nitidezza

Regola la nitidezza dell'immagine.

- Premere ◄ per diminuire la nitidezza.
- Premere ► per aumentare la nitidezza.

Colore

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- Premere ◄ per diminuire la saturazione colore dell'immagine.
- Premere ► per aumentare la saturazione colore dell'immagine.

Tonalità

Regola il bilanciamento dei colori rosso e verde.

- Premere ◄ per aumentare la quantità di verde dell'immagine.
- Premere ► per aumentare la quantità di rosso dell'immagine.

NOTE

- Le funzioni "Colore" e "Tonalità" sono supportate solo con le sorgenti composita e component.

IMMAGINE | Avanzate

Gamma

Questo consente di impostare il tipo di curva gamma. Dopo avere completato l'impostazione e la sintonizzazione iniziale, usare la funzione di regolazione Gamma per ottimizzare il rendimento dell'immagine.

- Film: per Home Theater.
- Video: per sorgente video o TV.
- Standard: per le impostazioni standardizzate.
- Grafica: per sorgente PC/Foto.

BrilliantColor™

Questa voce regolabile impiega un nuovo algoritmo di elaborazione del colore e miglioramenti per abilitare una maggiore luminosità fornendo alle immagini colori più reali e vibranti. La portata va da "1" a "10". Se si preferisce un'immagine migliorata in modo più marcato, regolare l'impostazione verso il massimo. Per un'immagine più morbida e naturale, regolare verso l'impostazione minima.

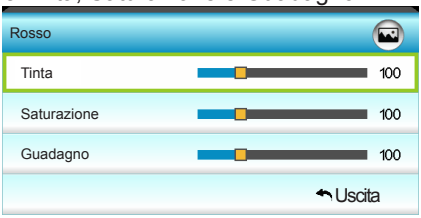
Temp. colore

Se la temperatura viene impostata su "fredda", l'immagine ha un aspetto più bluastro.
(immagine fredda)
Se la temperatura viene impostata su "calda", l'immagine ha un aspetto più rossastro.
(immagine calda)
Se la temperatura viene impostata su "media", l'immagine mantiene il colore bianco normale.

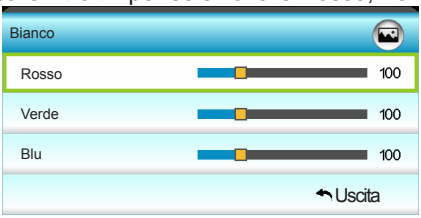
Impostazioni colore

Premere ► nel menu che segue e poi usare ▲, ▼, ◄ o ► per selezionare la voce.

- Rosso/Verde/Blu/Ciano/Magenta/Giallo: usare ◄ o ► per selezionare Tinta, Saturazione e Guadagno.



- Bianco: usare ◄ o ► per selezionare Rosso, Verde e Blu.



NOTE

❖ (*) Solo per HDMI.

- Reset: Scegliere “Reset” per ripristinare le impostazioni del colore predefinite.

Spazio Colore

Selezionare un tipo appropriato di matrice colore tra AUTO, RGB, RGB (0-255)(*), RGB (16-235)(*) o YUV.

Reset

Scegliere “Sì” per riportare i parametri di tutti i menu sulle impostazioni predefinite.

IMMAGINE | Avanzate | Segnale

❖ “Segnale” è supportato solo dal segnale VGA (RGB) analogico.

Auto

Configura automaticamente il segnale (le voci Frequenza e Fase non sono disponibili). Se Automatico è disattivato, le voci Frequenza e Fase vengono visualizzate per consentire all’utente di eseguire la regolazione manuale e salvare le impostazioni.

Fase

Sincronizza la temporizzazione del segnale dello schermo con quella della scheda video. Se l’immagine appare instabile o sfarfallante, usare questa funzione per correggerla.

Frequenza

Cambia la frequenza dei dati di visualizzazione per farla corrispondere a quella della scheda video del computer. Usare questa funzione solo se l’immagine presenta dei disturbi orizzontali.

Posizione O.

- Premere il tasto ◄ per spostare l’immagine verso sinistra.
- Premere il tasto ► per spostare l’immagine verso destra.

Posizione V.

- Premere il tasto ◄ per spostare l’immagine verso il basso.
- Premere il tasto ► per spostare l’immagine verso l’alto.

DISPLAY

Formato

Usare questa funzione per scegliere il rapporto proporzioni desiderato.

XGA

- 4:3: questo formato è per sorgenti di ingresso 4x3.
- 16:9: questo formato è per sorgenti di ingresso 16x9, come HDTV e DVD che sono migliorate per TV Widescreen.
- Nativo: questo formato visualizza l'immagine originale senza proporzionamento.
- AUTO: selezione automatica del formato appropriato di visualizzazione.

Auto	Risoluzione di ingresso		Auto/Ridimen-siona	
	H	V	H	V
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1280	1024	1024	768
	1600	1200	1024	768
Notebook widescreen	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

- Ciascun I/O ha impostazioni di “Maschera bordi” differenti.
- “Maschera bordi” e “Zoom” non possono funzionare contemporaneamente.

Formato proiezione (sorgente rilevata)	Ridimensionare l’immagine (XGA)
4:3	1024 x 768 centro
16:9	1024 x 576 centro 1366 x 768 centro
Nativo	Immagine non ridimensionata; 1:1 assegnata e centrata. Questo formato mostra l’immagine originale senza proporzionamento.

WXGA

- 16:9 o 16:10 in base all’impostazione “Tipo di schermo”.

- 4:3: questo formato è per sorgenti di ingresso 4x3.
- 16:9: questo formato è per sorgenti di ingresso 16x9, come HDTV e DVD che sono migliorate per TV Widescreen.
- 16:10: Questo formato è per sorgenti di ingresso 16×10 come i notebook widescreen.
- LBX: questo formato è per sorgenti Letterbox non-16x9, e per coloro che usano lenti esterne anamorfiche per visualizzare rapporti proporzioni di 2,35:1 usando la risoluzione a schermo intero.
- Nativo: questo formato visualizza l’immagine originale senza proporzionamento.
- AUTO: selezione automatica del formato appropriato di visualizzazione.

Informazioni dettagliate sulla modalità LBX:

1. Alcuni DVD in formato LBX non sono adatti per TV 16x9. In questo caso, l’immagine non appare corretta quando viene visualizzata in modalità 16:9. In tal caso, usare la modalità 4:3 per guardare il DVD. Se i contenuti stessi non sono 4:3, appariranno delle strisce nere attorno l’immagine di uno schermo 16:9. Per questo tipo di contenuto, si può utilizzare la modalità LBX per riempire l’immagine sullo schermo a 16:9.
2. Se si usa una lente esterna anamorfica, questa modalità LBX (Letterbox) consente anche di guardare contenuti 2,35:1 (includendo DVD anamorfici e film HDTV) che supportano la funzione widescreen anamorfica, e che sono migliorati per schermi 16x9 in un’immagine widescreen 2,35:1. In questo caso non ci sono strisce nere. La potenza della lampada e la risoluzione verticale sono utilizzate al massimo.

Auto (Schermo 16:9)	Risoluzione di ingresso		Auto/Ridimen-siona	
	H	V	H	V
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Notebook widescreen	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Schermo 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	960 x 720 centro				
16:9	1280 x 720 centro				
LBX	1280 x 960 centrale, poi ottenere l'immagine 1280 x 720 centrale da visualizzare				
Nativo	Mappatura 1:1 centro.		Mappatura 1:1 (960 x 540) schermo 1280 x 720	1280 x 720 centro	Mappatura 1:1 centro.
Auto	Se si seleziona questo formato, Tipo di schermo passa automaticamente a 16:9 (1280 x 720) Se la sorgente è 4:3, ridimensionare automaticamente su 960 x 720 Se la sorgente è 16:9, ridimensionare automaticamente su 1280 x 720 Se la sorgente è 15:9, ridimensionare automaticamente su 1200 x 720 Se la sorgente è 16:10, ridimensionare automaticamente su 1152 x 720				

Auto (Schermo 16:10)	Risoluzione di ingresso		Auto/Ridimen-siona	
	H	V	H	V
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Notebook widescreen	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Schermo 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1066 x 800 centro				
16:9	1280 x 8000 centro				
LBX	1280 x 960 centrale, poi ottenere l'immagine 1280 x 800 centrale da visualizzare				
Nativo	Mappatura 1:1 centro.		Mappatura 1:1 (960 x 540) schermo 1280 x 800	1280 x 800 centro	Mappatura 1:1 centro.
Auto	Se si seleziona questo formato, Tipo di schermo passa automaticamente a 16:10 (1280 x 800) Se la sorgente è 4:3, ridimensionare automaticamente su 1066 x 800 Se la sorgente è 16:9, ridimensionare automaticamente su 1280 x 720 Se la sorgente è 15:9, ridimensionare automaticamente su 1280 x 768 Se la sorgente è 16:10, ridimensionare automaticamente su 1280 x 800				

Maschera bordi

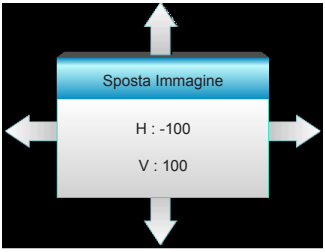
Maschera i bordi dell'immagine per rimuovere i disturbi di codifica sui bordi dell'immagine dell'origine video.

Zoom

- Premere ◄ per ridurre le dimensioni dell'immagine.
- Premere ► per ingrandire le dimensioni dell'immagine su schermo.

Sposta Immagine

Premere ► nel menu che segue e poi usare ▲, ▼, ◄ o ► per selezionare la voce.



- H: premere ◄ ► per spostare l'immagine proiettata orizzontalmente.
- V: premere ▲ ▼ per spostare l'immagine proiettata verticalmente.

Correzione V.

Premere ◄ o ► per regolare la distorsione verticale e rendere l'immagine più squadrata.

DISPLAY | Tre dimensioni

NOTE

- La funzione “Inv. sinc. 3D” non salva l’impostazione. Viene impostata su “Off” quando si accende e cambia sorgente.
- 3D Formato è supportato solo su temporizzazioni 3D a pagina 68.
- “3D Formato” è supportato solo su temporizzazioni 3D non HDMI 1.4a.

Modalità 3D

- DLP Link: selezionare “DLP Link” per usare le impostazioni ottimizzate per gli occhiali DLP Link 3D. (fare riferimento a pagina 16).
- VESA 3D: selezionare “VESA 3D” per usare le impostazioni ottimizzate per gli occhiali VESA 3D. (fare riferimento a pagina 16).

3D->2D

- Tre dimensioni: visualizza il segnale 3D.
- L (Sinistra): Visualizza il fotogramma sinistro del contenuto 3D.
- R (Destra): Visualizza il fotogramma destro del contenuto 3D.

3D Formato

- Off: premere “Off” per disabilitare la conversione al formato 3D.
- SBS: visualizza il segnale 3D in formato “Side-by-Side”.
- Top and Bottom: visualizza il segnale 3D in formato “Top and Bottom”.
- Frame Sequential: visualizza il segnale 3D in formato “Frame Sequential”.

Inv. sinc. 3D

- Premere “On” per invertire i contenuti dei fotogrammi sinistro e destro.
- Premere “Off” per contenuti di fotogrammi predefiniti.

IMPOSTA

Lingua

Scegliere il menu OSD multilingue. Premere ► nel menu secondario e poi usare il tasto ▲, ▼, ◄ o ► per selezionare la lingua di propria preferenza. Premere “Enter” per finalizzare la selezionare.

❖ Le proiezioni Retro - Scrivania e Retro - Soffitto devono essere usate con uno schermo trasparente.

Proiezione

- Proiezione frontale

  Questa è la selezione predefinita. L’immagine viene proiettata direttamente sullo schermo.

- Retro - Scrivania

  Quando selezionato, l’immagine apparirà invertita.

- Frontale-Soffitto

  Quando selezionato, l’immagine apparirà sottosopra.

- Retro - Soffitto

  Quando selezionato, l’immagine apparirà capovolta.

❖ “Tipo di schermo” è solo per modello WXGA.

Posizione menu

Permette di scegliere la posizione del menu sullo schermo.

Tipo di schermo

Scegliere il tipo di schermo tra 16:10 e 16:9.

ID Proiettore

La definizione degli ID può essere configurata con il menu (usando valori da 0 a 99), e consente il controllo di un singolo proiettore usando il protocollo RS232. Per l’elenco completo dei comandi RS232, fare riferimento alle pagine 70-73.

IMPOSTA | Impostazioni audio

NOTE

- La funzione “Esclusione” influisce sul volume della cassa interna ed esterna.

Speaker Interno

Selezionare “On” o “Off” per attivare o disattivare le casse interne.

Esclusione

- Scegliere “On” per attivare la funzione Silenzio.
- Scegliere “Off” per disattivare la funzione Silenzio.

Volume

- Premere ◄ per diminuire il volume.
- Premere ► per aumentare il volume.

Ingresso audio

Gli ingressi audio predefiniti si trovano sul pannello posteriore del proiettore. Usare questa opzione per riassegnare uno degli ingressi audio alla sorgente di immagine attuale.

- AUDIO1: VGA1.
- AUDIO2: VGA2.
- AUDIO3: Video.

NOTE

- Non è possibile assegnare i segnali audio HDMI ad altre origini di immagine.

IMPOSTA | Sicurezza

Sicurezza

- On: scegliere “On” per usare la password di verifica quando si accende il proiettore.
- Off: scegliere “Off” per poter accendere il proiettore senza inserire la password di verifica.

Timer di sicurezza

Permette di selezionare la funzione oraria (Mese/Giorno/Ora) per impostare il numero di ore consentite per l’uso del proiettore. Allo scadere dell’intervallo impostato, sarà richiesto di inserire di nuovo la password.

Modifica Password

- La prima volta:

1. Premere “↵” per impostare la password.
2. La password deve essere di 4 cifre.
3. Usare i tasti numerici sul telecomando per selezionare la nuova password, quindi premere il tasto “↵” per confermare la password.

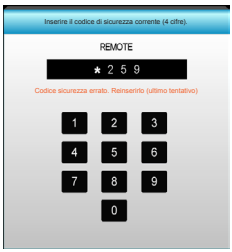
- Modifica Password:
  (Se il telecomando non dispone di tastierino numerico, utilizzare le frecce su/giù per modificare ogni cifra della password, quindi premere Invio per confermare)

1. Premere “↵” per inserire la vecchia password.
2. Usare i tasti numerici per inserire la password attuale e premere “↵” per confermare.
3. Inserire la nuova password (composta da 4 cifre) con i tasti numerici sul telecomando, quindi premere “↵” per confermare.
4. Inserire di nuovo la nuova password e premere “↵” per confermare.

- Se si inserisce per 3 volte una password non corretta, il proiettore si spegne automaticamente.
- Se si è dimenticata la password, contattare la sede locale per richiedere assistenza.

NOTE

❖ Il codice predefinito è “1234” (prima volta).



IMPOSTA | Avanzate

- Per un'acquisizione corretta del logo, assicurarsi che l'immagine sullo schermo non superi la risoluzione nativa del proiettore (XGA:1024x768 / WXGA:1280x800).

Logo

Usare questa funzione per impostare la schermata di avvio desiderata. Se vengono effettuate modifiche, esse saranno attive dalla volta successiva in cui il proiettore viene avviato.

- Imp. predefinite: schermata di avvio predefinita.
- Neutro: il logo non viene visualizzato nella schermata di avvio.
- Utente: usare l'immagine memorizzata della funzione "Acquisizione logo".

Acquisizione logo

Premere ► per acquisire un'immagine attualmente visualizzata sullo schermo.

Sottotitoli

Usare questa funzione per impostare la schermata di avvio desiderata. Se vengono effettuate modifiche, esse saranno attive dalla volta successiva in cui il proiettore viene avviato.

- Off: selezionare "Off" per disattivare la funzione Sottotitoli.
- CC1: Lingua CC1: Inglese americano.
- CC2: Lingua CC2 (in base al canale TV dell'utente): Spgnolo, francese, portoghese, tedesco, danese.

- "Wireless" è funzionale solo con il connettore VGA.
- Se la funzione Wireless è attiva, il VGA cablato non funziona e il proiettore potrebbe spegnersi.

Wireless

Scegliere "On" per attivare la funzione Wireless.

IMPOSTA | Rete

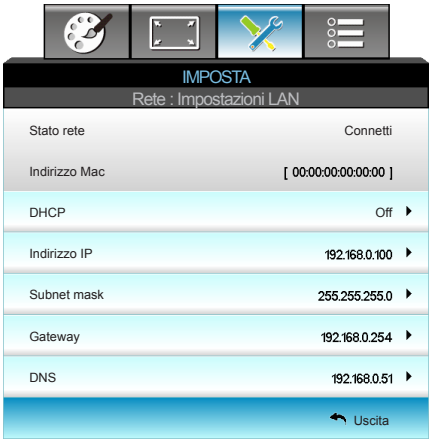
Impostazioni LAN

Fare riferimento alla pagina successiva.

Gestione Impostaziooni

Fare riferimento a pagina 52.

IMPOSTA | Rete | Impostazioni LAN



Stato rete

Visualizza lo stato attuale della rete.

Indirizzo Mac

Visualizza un indirizzo MAC.

DHCP

Usare questa funzione per selezionare la schermata di avvio desiderata. Se si passa da un'impostazione ad un'altra, quando si esce dal menu OSD, la nuova impostazione avrà effetto dalla successiva apertura.

- On: assegnare automaticamente un indirizzo IP al proiettore da un server DHCP esterno.
- Off: assegnare manualmente l'indirizzo IP.

Indirizzo IP

Selezionare un indirizzo IP.

Subnet mask

Selezionare il numero di subnet mask.

Gateway

Selezione del Gateway predefinito della rete collegata al proiettore.

DNS

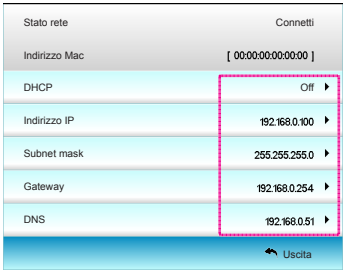
Selezionare il numero di DNS.

Applica

Premere "↵" e scegliere "Sì" per applicare la selezione.

Come usare il browser per controllare il proiettore

1. Attivare DHCP per consentire al server DHCP di assegnare automaticamente un IP o di inserire manualmente le informazioni di rete richieste.

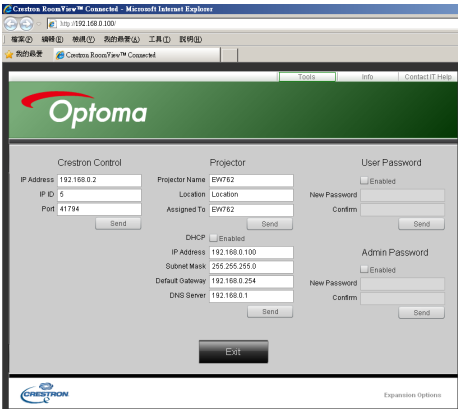


2. Poi, scegliere Applica e premere il tasto "↵" per completare la procedura di configurazione.

3. Aprire il browser e digitare l'indirizzo IP del proiettore dalla schermata LAN OSD. La seguente pagina web verrà visualizzata come segue:

4. Se si collega il proiettore all'hardware di controllo Crestron esterno, le impostazioni si possono trovare nella scheda [Strumenti]. (vedere l'immagine).

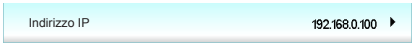
Ogni campo può contenere solo un numero limitato di caratteri, come mostrato nella tabella di seguito. (spazi e altra punteggiatura inclusi):



Categoria	Voce	Lunghezza immissioni (caratteri)
Controllo Crestron	Indirizzo IP	15
	ID IP	2
	Porta	5
Proiettore	Nome proiettore	10
	Posizione	9
	Assegnato a	9
Configurazione di rete	DHCP (Attivo)	(N/D)
	Indirizzo IP	15
	Subnet mask	15
	Gateway predefinito	15
	Server DNS	15
Password utente	Attivo	(N/D)
	Nuova password	15
	Conferma	15
Password amministratore	Attivo	(N/D)
	Nuova password	15
	Conferma	15

Quando si effettua una connessione diretta dal computer al proiettore

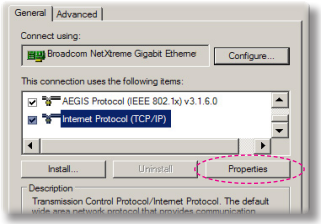
Punto 1: trovare un indirizzo IP (192.168.0.100) dalla funzione LAN del proiettore.



Punto 2: selezionare “Applica” e premere il tasto “Enter” per confermare la funzione oppure premere il tasto “Menu” per uscire.

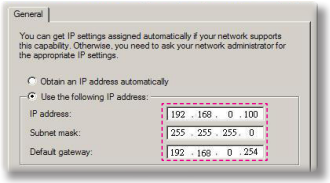
Punto 3: per aprire Connessioni di rete, fare clic su **Start**, **Pannello di controllo**, **Rete e connessioni Internet**, quindi fare clic su **Connessioni di rete**. Fare clic sulla connessione da configurare, quindi, su **Operazioni di rete** , fare clic su **Cambia impostazioni connessione**.

Punto 4: nella scheda **Generale**, su **La connessione utilizza i seguenti elementi**, fare clic su **Protocollo Internet (TCP/IP)**, quindi fare clic su “Proprietà”.

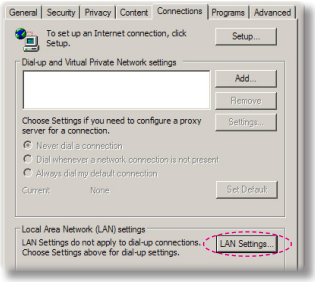


Punto 5: fare clic su **Utilizza il seguente indirizzo IP**, quindi digitare quanto segue:

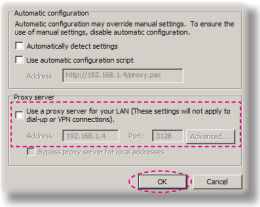
1) Indirizzo IP: 192.168.0.100
2) Subnet mask: 255.255.255.0
3) Gateway predefinito: 192.168.0.254


General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address:
192 . 168 . 0 . 100
Subnet mask:
255 . 255 . 255 . 0
Default gateway:
192 . 168 . 0 . 254

Punto 6: per aprire Opzioni Internet, fare clic sul browser Web Internet Explorer (IE), fare clic su Opzioni Internet, scheda **Connessioni**, “Impostazioni LAN...”



Punto 7: Appare la finestra di dialogo **Impostazioni rete locale (LAN)**, nell’area **Server Proxy**, deselezionare la casella **Usa un server di proxy per la rete LAN**, poi fare clic due volte sul tasto “OK”.


Automatic configuration
Automatic configuration may override manual settings. To ensure the use of manual settings, disable automatic configuration.
Automatically detect settings
Use automatic configuration script
Address
Proxy server
Use a proxy server for your LAN (These settings will not apply to dial-up or VPN connections).
Address:
Port:
Advanced...
Bypass proxy server for local addresses
OK
Cancel

Punto 8: aprire IE e digitare l’indirizzo IP 192.168.0.100 nell’URL, quindi premere il tasto “Invio”.

IMPOSTA | Rete | Gestione Impostazioni

Crestron

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete. Per altre informazioni, visitare il sito http://www.crestron.com ed il sito www.crestron.com/getroomview.

Extron

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete.

PJ Link

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete.

AMX Device Discovery

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete.

Telnet

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete.

HTTP

Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete.

Applica

Premere "↵" e scegliere "Sì" per applicare la selezione.

OPZIONI

Origine input

Utilizzare questa opzione per abilitare/disabilitare le sorgenti di ingresso. Premere ► per accedere al menu secondario e selezionare le sorgenti necessarie. Premere “Enter” per finalizzare la selezionare. Il proiettore cercherà solo gli ingressi abilitati.

Blocco sorgente

- On: il proiettore cercherà solo la connessione in ingresso attuale.
- Off: il proiettore cercherà altri segnali se il segnale di ingresso attuale è perso.

Altitudine elevata

Quando è selezionata l’opzione “On”, le ventoline funzionano a maggiore velocità. Questa funzione è utile quando ci si trova ad altitudini elevate, dove l’aria è più rarefatta.

Nascondi informazioni

- On: scegliere “On” per nascondere il messaggio informativo.
- Off: scegliere “Off” per mostrare il messaggio “Ricerca”.

Blocco tastiera

Quando la funzione Blocco tastiera è attivata (“On”), il pannello di controllo sarà bloccato, però il proiettore può essere messo in funzione usando il telecomando. Selezionando “Off” si può riutilizzare il pannello di controllo.

Pattern di prova

Visualizzare un modello di controllo. Ci sono le opzioni Griglia, Modello bianco e Nessuno.

❖ Per disattivare la funzione Blocco tastiera, tenere premuto per 5 secondi il tasto “Enter” sulla parte superiore del proiettore.

Interruttore 12 V

Interruttore 12 V fornisce un interruttore standard per schermi motorizzati. Utilizzare questa funzione per selezionare la funzione di rete.

Funzione IR

- On: scegliendo “On”, il proiettore può essere azionato dal telecomando.
- Frontale: scegliendo “Frontale”, il proiettore può essere azionato dal telecomando dal ricevitore IR anteriore.
- Alto: scegliendo “Alto”, il proiettore può essere azionato dal telecomando dal ricevitore IR superiore.
- Off: scegliendo “Off” si possono utilizzare solo i tasti del pannello di controllo.

Colore di sfondo

Usare questa funzione per visualizzare una schermata “Nero”, “Rosso”, “Blu”, “Verde” o “Bianco” quando non vi sono segnali disponibili.

Reset

Scegliere “Sì” per riportare i parametri di tutti i menu sulle impostazioni predefinite.

OPZIONI | Impostazioni lampada

NOTE

- Quando la temperatura ambiente è superiore a 40°C in funzione, il proiettore passa automaticamente alla modalità Eco.
- "Modalità Lampada" può essere impostato in modo indipendente per 2D e 3D.

Ore lampada

Visualizza la durata di proiezione.

Memo lampada

Scegliere questa funzione per mostrare o nascondere il messaggio di avviso quando è visualizzato il messaggio di sostituzione della lampada.
Il messaggio apparirà 30 ore prima che sia necessario sostituire la lampada.

Modalità Lampada

- Luminosa: scegliere "Luminosa" per aumentare la luminosità.
- Eco.: scegliere "Eco." per abbassare la potenza della lampada del proiettore che diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata della lampada.
- Eco+: quando si attiva la modalità Eco+, viene rilevato automaticamente il livello di luminosità del contenuto per ridurre nettamente il consumo energetico della lampada (fino al 70%) nei periodi di inattività.

Reset lampada

Ripristina il contatore delle ore dopo avere sostituito la lampada.

OPZIONI | Avanzate

Accensione diretta

Scegliere “On” per attivare la modalità Accensione diretta. Il proiettore si accenderà automaticamente quando viene fornita l’alimentazione CA, senza premere il tasto “⏻” del pannello di controllo del proiettore o del telecomando.

Spegnimento autom. (min)

Imposta l’intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio quando al proiettore non è inviato alcun segnale. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

Timer sospensione (min)

Imposta l’intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio con o senza segnale inviato al proiettore. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

Sommario

- On: se si spegne accidentalmente il proiettore, questa funzione consente al proiettore di accendersi di nuovo immediatamente se selezionato entro 100 secondi.
- Off: la ventolina inizia immediatamente a raffreddare il sistema quando l’utente spegne il proiettore.

Mod. energia(Standby)

- Eco.:scegliere “Eco.” per risparmiare ulteriore energia < 0,5 W.
- Attiva: scegliere “Attiva” per tornare alla modalità standby normale e abilitare la porta di uscita VGA.

NOTE

- Quando Mod. energia(Standby) è impostato su Eco. (<0,5 W), l’uscita VGA, il collegamento passante audio e RJ45 verranno disattivati quando il proiettore è in standby.
- Il valore del timer di disattivazione viene ripristinato su zero dopo lo spegnimento del proiettore.

OPZIONI | Impostazioni filtro

Ore Uso Filtro

Visualizza la durata del filtro.

Optional Filter Installed

Selezionare “Sì” per visualizzare il messaggio di avviso dopo 500 ore di utilizzo. Selezionare “No” per spegnere il messaggio di avviso.

Promemoria Filtro

Scegliere questa funzione per mostrare o nascondere il messaggio di avviso quando è visualizzato il messaggio di sostituzione del filtro. (Impostazione predefinita: 500 ore)

Filtro Reset

Ripristina il contatore del filtro antipolvere dopo avere sostituito o pulito il filtro stesso.

Risoluzione dei problemi

Controllare le informazioni che seguono se si riscontrano problemi con il proiettore. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore locale oppure con il Centro assistenza.

Problemi di immagine

? Sullo schermo non appare alcuna immagine

- Assicurarsi che i cavi e l'alimentazione siano collegati in modo appropriato, come descritto nella sezione "Installazione".
- Assicurarsi che i pin dei connettori non siano piegati o rotti.
- Controllare che la lampada del proiettore sia stata installata correttamente. Fare riferimento alla sezione "Sostituzione della lampada".
- Assicurarsi di avere rimosso il coperchio dell'obiettivo e che il proiettore sia acceso.
- Assicurarsi che la funzione "Esclusione AV" non sia stata attivata.

? L'immagine è visualizzata parzialmente, in modo scorretto oppure scorre

- Premere il tasto "Re-SYNC" del telecomando o del pannello di controllo.
- Se usa il PC:
  Per Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:

1. Aprire le "Risorse del computer", la cartella "Pannello di controllo" e poi fare doppio clic sull'icona "Schermo".
2. Selezionare la scheda "Impostazioni".
3. Verificare che la risoluzione di schermo sia inferiore o uguale a WUXGA (1920 × 1200).
4. Fare clic sul tasto "Proprietà avanzate".
   Se il proiettore non proietta ancora l'immagine in modo completo, sarà anche necessario cambiare la visualizzazione del monitor che si sta utilizzando. Fare riferimento alle fasi che seguono.
5. Verificare che l'impostazione della risoluzione sia inferiore o uguale a WUXGA (1920 × 1200).
6. Selezionare il pulsante "Cambia" nella scheda "Monitor".
7. Fare clic su "Mostra tutte le periferiche". Quindi, selezionare "Schermi standard" nella casella "SP"; scegliere la modalità di risoluzione necessaria nella casella "Modello".

8. Verificare che l'impostazione della risoluzione del monitor sia inferiore o uguale a WUXGA (1920 × 1200).

▶ Se si usa un Notebook:

1. Per prima cosa attenersi alle fasi di cui sopra per regolare la risoluzione del computer.
2. Premere i tasti appropriati, elencati di seguito per marca di notebook, per inviare il segnale dal notebook al proiettore. Esempio: [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Preferenze di sistema ⇨ Monitor ⇨ Disposizione ⇨ Duplica monitor

▶ Se si riscontrano difficoltà mentre si cambiano le risoluzioni, oppure se il monitor si blocca, riavviare tutte le apparecchiature, compreso il proiettore.

? Lo schermo del notebook e del PowerBook non visualizza la presentazione

▶ Se si utilizza un Notebook: Alcuni notebook possono disattivare il proprio schermo quando è in uso una seconda periferica di visualizzazione. Ciascun Notebook ha un modo diverso per riattivare lo schermo. Fare riferimento al manaule del computer per le informazioni dettagliate.

? L'immagine è instabile o sfuocata

▶ Usare "Fase" per correggerla. Fare riferimento a pagina 36 per altre informazioni.

▶ Modificare l'impostazione colore del monitor dal computer.

? L'immagine ha delle barre verticali

▶ Usare "Frequenza" per eseguire la regolazione. Fare riferimento a pagina 36 per altre informazioni.

▶ Controllare e riconfigurare la modalità di visualizzazione della scheda grafica per assicurarsi che sia compatibile con il proiettore.

? L'immagine è sfuocata

▶ Assicurarsi di avere rimosso il tappo dell'obiettivo.

▶ Regolare la ghiera di messa a fuoco sull'obiettivo del proiettore.

- Accertarsi che la schermata di proiezione sia entro le distanze necessarie dal proiettore (fare riferimento alle pagine 21-22).

? L'immagine è allungata quando si visualizza un titolo DVD 16:9

- Quando si eseguono DVD anamorfici o DVD 16:9, il proiettore mostrerà l'immagine migliore con formato 16:9 sul lato del proiettore.
- Se si eseguono DVD di formato LBX (Letterbox), impostare il formato su LBX nell'OSD del proiettore.
- Se si eseguono DVD di formato 4:3, impostare il formato su 4:3 nell'OSD del proiettore.
- Se l'immagine è sempre allungata, sarà anche necessario regolare il rapporto proporzioni facendo riferimento a quanto segue:
- Impostare il formato di visualizzazione del lettore DVD sul rapporto proporzioni 16:9 (widescreen).

? L'immagine è troppo grande o troppo piccola

- Regolare la leva dello zoom in alto sul proiettore.
- Avvicinare o allontanare il proiettore dallo schermo.
- Premere "Menu" sul pannello del proiettore, andare su "Display-->Formato". Provare le varie impostazioni.

? L'immagine ha i lati inclinati:

- Se possibile, ricollocare il proiettore così che si trovi al centro dello schermo e sotto la parte inferiore dello schermo.
- Selezionare "Display-->Correzione V." dal menu OSD per eseguire la regolazione.

? L'immagine è invertita

- Selezionare "Imposta-->Proiezione" dal menu OSD e regolare la direzione di proiezione.

? Il proiettore non risponde ad alcun comando

- Se possibile, spegnere il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione, attendere almeno 60 secondi prima di ricollegare l'alimentazione.
- Verificare che non sia stato attivato "Blocco tastiera" tentando di controllare il proiettore con il telecomando.

? Immagine sdoppiata e sfuocata

- Premere il tasto “3D Formato” ed impostare la modalità su “Off” per evitare che le normali immagini 2D appaiano sdoppiate e sfuocate.

? Due immagini, formato Side-by-Side

- Premere il tasto “3D Formato” e passare a “SBS” se il segnale di ingresso è HDMI 1.3 2D 1080i Side by Side.

? L’immagine non è visualizzata in 3D

- Controllare che la batteria degli occhiali 3D non sia esaurita.
- Controllare che gli occhiali 3D siano accesi.
- Premere il tasto “3D Formato” e passare a “SBS” se il segnale di ingresso è HDMI 1.3 2D (1080i Side by Side Half).

Altri problemi

? Il proiettore non risponde ad alcun comando

- Se possibile, spegnere il proiettore e scollegare il cavo d’alimentazione, attendere almeno 20 secondi prima di ricollegare l’alimentazione.

? La lampada si brucia o emette il rumore di uno scoppio

- Quando la lampada raggiunge la fine della sua vita utile, si brucerà e potrebbe emettere un rumore forte come uno scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Per sostituire la lampada, attenersi alla procedura descritta nella sezione “Sostituzione della lampada”.

Problemi del telecomando

? Se il telecomando non funziona

- Verificare che l’angolo operativo del telecomando si trovi tra ±15° sia in orizzontale che in verticale rispetto ai ricevitori IR del proiettore.
- Assicurarsi che non ci siano ostruzioni tra il telecomando ed il proiettore. Portarsi a 7 m (±0°) dal proiettore.
- Assicurarsi che le batterie siano inserite in modo corretto.
- Sostituire le batterie se sono scariche.

Messaggi dei LED

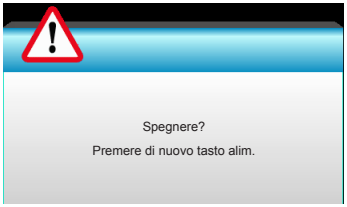
Messaggio	LED di accensione/ standby (Verde/Giallo)	LED Temp (Rosso)	LED Lamp (Rosso)
Stato di standby (Input da cavo di alimentazione)	Giallo	○	○
Accensione (riscaldamento)	Verde lampeggiante	○	○
Illuminazione lampada	Verde	○	○
Spegnimento (raffreddamento)	Verde lampeggiante	○	○
Errore (surriscaldamento)	Giallo lampeggiante	☼	○
Errore (guasto ventola)	Giallo lampeggiante	Lampeggiante	○
Errore (guasto lampada)	Giallo lampeggiante	○	☼

❖ Luce fissa ⇨ ☼
Nessuna luce ⇨ ○

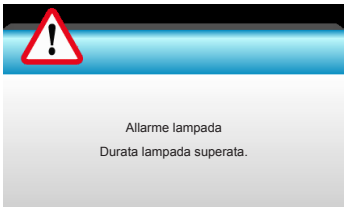
* Il LED di accensione/standby deve essere acceso (ON) quando appare l'OSD e spento (OFF) quando scompare l'OSD.

Messaggi su schermo

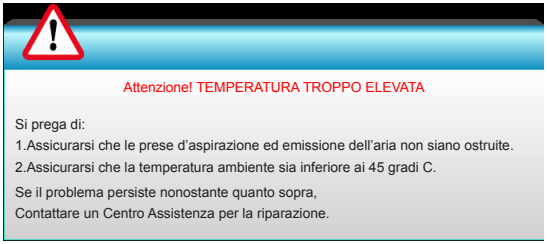
❖ Spegnimento:



❖ Avviso lampada:



❖ Allarme temperatura:


Attenzione! TEMPERATURA TROPPO ELEVATA
Si prega di:
1.Assicurarsi che le prese d'aspirazione ed emissione dell'aria non siano ostruite.
2.Assicurarsi che la temperatura ambiente sia inferiore ai 45 gradi C.
Se il problema persiste nonostante quanto sopra,
Contattare un Centro Assistenza per la riparazione.

❖ Guasto ventolina:

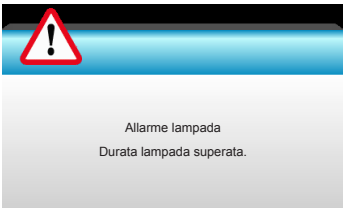
Attenzione! VENTOLA BLOCCATA
Il proiettore si spegnerà automaticamente.
Contattare un Centro Assistenza per la riparazione.

❖ Fuori intervallo di visualizzazione:

❖ Configurazione di rete:

Sostituzione della lampada

Il proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, si riceverà un messaggio di avviso.



Quando si vede questo messaggio, mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada. Assicurarsi che il proiettore si sia raffreddato per almeno 30 minuti prima di cambiare la lampada.

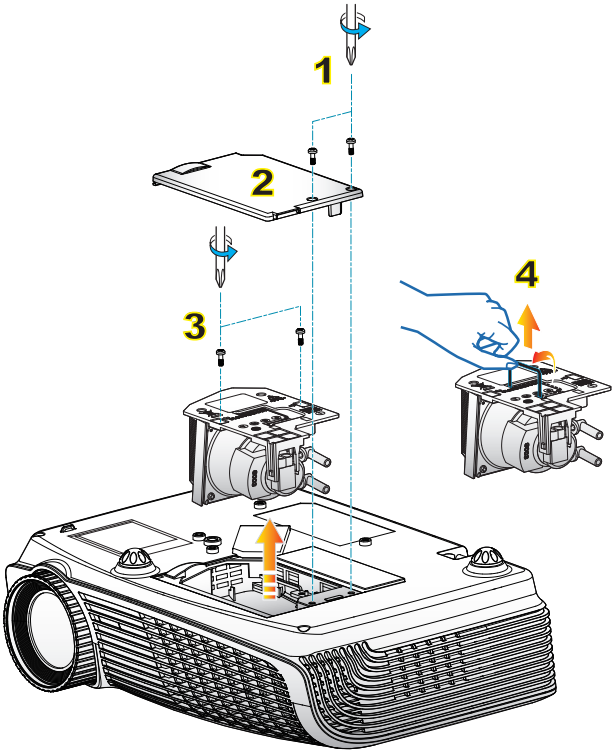
CAUTION!
Hg
HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED.
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.DISCONNECT
POWER BEFORE CHANGING LAMP.
ATTENTION:
A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.
COUPERLE COURANT AVANT DEREMPLACERLE LAMPES.

Avviso: Se si esegue il montaggio su soffitto, prestare estrema attenzione quando si apre il pannello di accesso alla lampada. Si consiglia di usare occhiali protettivi quando si sostituisce la lampada di proiettori installati sul soffitto. “Deve essere prestata estrema cautela per impedire alle parti libere di non cadere fuori dal proiettore.”

Avviso: Lo scomparto della lampada è caldo! Permetterne il raffreddamento prima di cambiare la lampadina!

Avviso: per ridurre il rischio di lesioni personali, non far cadere il modulo della lampada o toccare la lampada. Se fatta cadere, la lampadina potrebbe frantumarsi e provocare lesioni.

- Le viti sulla copertura della lampada e la lampada non possono essere rimosse.
- Il proiettore non può essere acceso se il coperchio della lampada non è stato rimesso sul proiettore.
- Non toccare il vetro della lampada. L'olio delle mani può far rompere la lampada. Per pulire il modulo della lampada, qualora venisse accidentalmente toccato, usare un panno asciutto.



Procedura di sostituzione della lampada:

1. Spegnere il proiettore premendo il tasto "⏻".
2. Permettere al proiettore di raffreddarsi per almeno 30 minuti.
3. Scollegare il cavo di alimentazione.
4. Svitare le due viti sulla copertura. 1
5. Sollevare e rimuovere la copertura. 2
6. Svitare le due viti sul modulo della lampada. 3
7. Sollevare l'impugnatura della lampada e rimuovere il modulo lentamente e con attenzione. 4

Per sostituire il modulo della lampada, invertire le fasi di cui sopra.

8. Accendere il proiettore ed eseguire "Reset lampada" dopo avere sostituito il modulo.

Reset lampada: (i) Premere "Menu" → (ii) Selezionare "OPZIONI" → (iii) Selezionare "Impostazioni lampada" → (iv) Selezionare "Reset lampada" → (v) Selezionare "Sì".

Modalità di compatibilità

❖ Compatibilità computer/Video/HDMI/Mac

Segnale	Risoluzione	Velocità di aggiornamento (Hz)	Video	Analogico	HDMI	Mac
NTSC	720 x 480	60	O	-	-	-
PAL/SECAM	720 x 576	50	O	-	-	-
VGA	640 x 480	60	-	O	O	O
	640 x 480	67	-	O	-	-
	640 x 480	72,8	-	O	-	O
	640 x 480	85	-	O	-	O
SVGA	800 x 600	56,3	-	O	-	-
	800 x 600	60,3 (*2)	-	O	O	O
	800 x 600	72,2	-	O	O	O
	800 x 600	85,1	-	O	O	O
	800 x 600	120 (*2)	-	O	O	-
XGA	1024 x 768	60 (*2)	-	O	O	O
	1024 x 768	70,1	-	O	O	O
	1024 x 768	75	-	O	O	O
	1024 x 768	85	-	O	O	O
	1024 x 768	120 (*2)	-	O	O	-
WSVGA	1024 x 600	60	-	-	O	O
HDTV (720p)	1280 x 720	50	O	O	O	-
	1280 x 720	60 (*2)	O	O	O	O
	1280 x 720	120 (*2)	-	O	O	-
WXGA	1280 x 768	60	-	O	O	O (*3)
	1280 x 768	75	-	O	O	O
	1280 x 768	85	-	O	O	O (*3)
	1280 x 800	60	-	O	O	O
	1366 x 768	60 (*4)	-	O	O	-
WXGA+	1440 x 900	60 (*4)	-	O	O	-
SXGA	1280 x 1024	60	-	O	O	O
	1280 x 1024	75	-	O	O	O
	1280 x 1024	85	-	O	O	-
SXGA+	1400 x 1050	60	-	O	O	-
UXGA	1600 x 1200	60	-	O	O	-
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24	O	O	O	-
	1920 x 1080	30	-	-	O	-
	1920 x 1080	50	O	O	O	-
	1920 x 1080	60	O	O	O	O
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50	O	-	O	-
	1920 x 1080	60	O	-	O	-
WUXGA	1920 x 1200	60 (*1)	-	O	O	O

NOTE

- Per la risoluzione widescreen (WXGA), il supporto di compatibilità dipende dai modelli di notebook/PC.
- L'utilizzo di una risoluzione diversa da quella nativa 1024 x 768 (modello XGA) e 1280 x 800 (modello WXGA) potrebbe causare la perdita di chiarezza dell'immagine.
- (*1) 1920 x 1200 a 60 hz supporta solo RB (blanking ridotto).
- (*2) Temporizzazione 3D per proiettore True 3D.
- (*3) Non è supportato il segnale di ingresso HDMI per Mac.
- (*4) è solo per il modello Tipo A.
- I segnali di ingresso a 120 Hz dipendono dal supporto di schede grafiche.

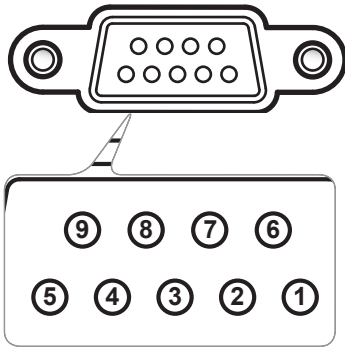
Segnale	Risoluzione	Velocità di aggiornamento (Hz)	Video	Analogico	HDMI	Mac
SDTV (576i)	768 x 576	50	O	-	O	-
SDTV (576p)	768 x 576	50	O	-	O	-
SDTV (480i)	640 x 480	60	O	-	O	-
SDTV (480p)	640 x 480	60	O	-	O	-

❖ Compatibilità video ingresso 3D

<table>
<tr><td rowspan="13">Risoluzione di ingresso</td><td rowspan="9">Ingresso HDMI 1.4a 3D</td><td colspan="3">Temporizzazione ingresso</td></tr>
<tr><td>1280 X 720p a 50Hz</td><td colspan="2">Alto e Basso</td></tr>
<tr><td>1280 X 720p a 60 Hz</td><td colspan="2">Alto e Basso</td></tr>
<tr><td>1280 X 720p a 50Hz</td><td colspan="2">Frame packing</td></tr>
<tr><td>1280 X 720p a 60 Hz</td><td colspan="2">Frame packing</td></tr>
<tr><td>1920 x 1080i a 50 Hz</td><td colspan="2">Affiancato (mezzo)</td></tr>
<tr><td>1920 x 1080i a 60 Hz</td><td colspan="2">Affiancato (mezzo)</td></tr>
<tr><td>1920 x 1080p a 24 Hz</td><td colspan="2">Alto e Basso</td></tr>
<tr><td>1920 x 1080p a 24 Hz</td><td colspan="2">Frame packing</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Contenuto HDMI 1.3 3D</td><td>1920 x 1080i a 50Hz</td><td rowspan="4">Affiancato (mezzo)</td><td rowspan="4">Se 3D Formato è su “SBS”</td></tr>
<tr><td>1920 x 1080i a 60Hz</td></tr>
<tr><td>1280 X 720p a 50Hz</td></tr>
<tr><td>1280 X 720p a 60 Hz</td></tr>
<tr><td rowspan="4">1920 x 1080i a 50Hz</td><td rowspan="4">Alto e Basso</td><td rowspan="4">Se 3D Formato è su “Top and Bottom”</td></tr>
<tr><td>1920 x 1080i a 60Hz</td></tr>
<tr><td>1280 X 720p a 50Hz</td></tr>
<tr><td>1280 X 720p a 60 Hz</td></tr>
<tr><td colspan="2">480i</td><td>HQFS</td><td>Se 3D Formato è su “Frame Sequential”</td></tr>
</table>

Comandi ed elenco funzioni protocollo RS232

Assegnazione dei pin RS232



N. pin	Spec. (da lato proiettore)
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A
9	N/A

Elenco funzioni Protocollo RS232

- Vi è un <CR> dopo tutti i comandi ASCII.
- 0D è il codice HEX per <CR> in modalità ASCII.

Velocità di trasmissione in baud: 9600
Bit di dati: 8
Parità: Nessuno
Bit di stop: 1
Controllo del flusso: Nessuno
UART16550 FIFO: Disattiva
Ritorno proiettore (riuscito): P

Ritorno proiettore (non riuscito): F
XX=00-99, ID del proiettore, XX=00 è per tutti i proiettori

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON		
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)	
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)	
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync		
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On	
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On	
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze		
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)	
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus		
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus		
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI	
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1	
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2	
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component	
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video	
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component	
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation	
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright	
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie	
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB	
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User	
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard	
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.	
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D	
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)	
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color Settings/White	Red	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset	
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™		n = 1 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film	
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video	
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics	
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Standard	
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm	
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium	
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)	
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 n	7E 30 30 39 31 20 a 0D		Automatic	n = 0 disable; n = 1 enable
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing

~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA)	
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto	
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)	
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=30) ~ 25 (a=32 35)	
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)	
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)	
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off (0/2 for backward compatible)	
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link	
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D	3D Mode	VESA 3D	
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D→2D	D	
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L	
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R	
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto	
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS	
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom	
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak	
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish	
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi	
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese	
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian	
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian	
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
(WXGA only)				
~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10	
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9	
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm = 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh = 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security Settings	Enable
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 32 0D			Disable(0/2 for backward compatible)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off	
~XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On	
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)

~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default	
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1	
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2	
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3	
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default	
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off	
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On	
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off	
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On	
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off	
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On	
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off	
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On	
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off	
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off	
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D		Next Source	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None	
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid	
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern	
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off	
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On	
~XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D		Auto 3D	
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off	
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On	
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front	
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top	
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black	
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red	
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green	
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White	
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 995 (a=39 39 30) (30 minutes for each step).
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby)	Eco.(<=0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Settings	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D			Eco
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D			Eco+
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D			No (0/2 for backward compatible)
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Filter Settings	Optional Filter Installed	Yes
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D			No (0/2 for backward compatible)
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D		Filter Reminder	Off
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D			300 hr
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D			500 hr
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D			800 hr
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D			1000 hr
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D		Filter Reset	Yes
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D			No(0/2 for backward compatible)
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset all		Yes
~XX112 2	7E 30 30 31 31 32 20 32 0D			Cancel
~XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Alert	(MCU)
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD		n: 1-30 characters

SEND to emulate Remote

~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone +
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone –
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume –
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		System status	INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/ Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 0/1/2/3/5 = None/VGA1/VGA2/Video/HDMI
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8=None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ User/Blackboard/DICOM SIM./3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3/4/5 = 4:3/16:9/16:10 /LBX/Native/AUTO n : 0/1/3/4 = 4:3/16:9/Native/AUTO
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/Rear-Desktop/Front-Ceiling/Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccdddde	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source n: 00/01/02/03/05 = None/VGA1/VGA2/Video/HDMI dddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ User/Blackboard/DICOM SIM./3D
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n : 1/2=X401/W401
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbb	bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	Okbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	OKaaa_bbb_ccc_ddd	

Installazione su soffitto

1. Per evitare danni al proiettore, usare il supporto da soffitto Optoma.
2. Se si desidera utilizzare un kit prodotto da terzi, assicurarsi che le viti impiegate per fissare il proiettore soddisfino le specifiche che seguono:
   - Tipo di vite: M3*3
   - Lunghezza massima della vite: 10mm
   - Lunghezza minima della vite: 7,5 mm

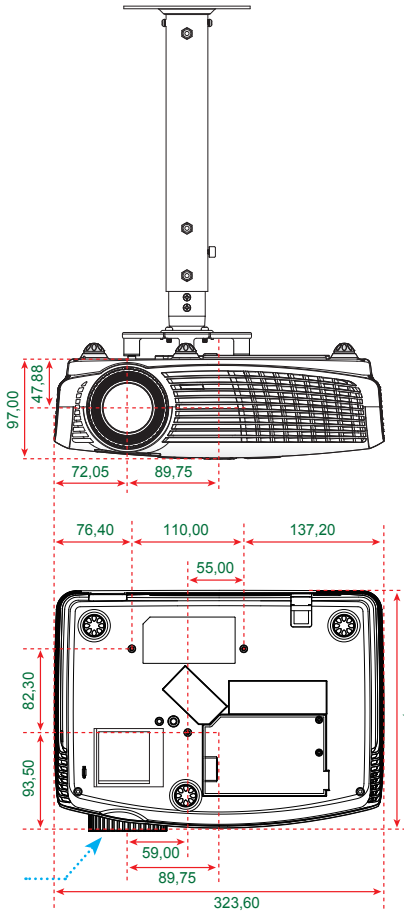
NOTE

❖ Si prega di notare che i danni provocati da una installazione scorretta annulleranno la garanzia.

NOTE

⚠ Avviso:

1. Se viene acquistato un supporto da soffitto di un'altra società, accertarsi di usare viti della dimensione corretta. La dimensione delle viti varierà in base allo spessore della piastra di montaggio.
2. Accertarsi di mantenere almeno uno spazio di 10 cm tra il soffitto e la parte inferiore del proiettore.
3. Evitare di installare il proiettore accanto a una fonte di calore.



Obiettivo

Unità: mm

Sedi dell'azienda Optoma

Mettersi in contatto con la filiale per assistenza e supporto.

Stati Uniti
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Canada
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

America latina
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Europa
42 Caxton Way, The Watford
Business Park Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, Regno Unito
www.optoma.eu
Tel assistenza: +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
Paesi Bassi
www.optoma.nl
+31 (0) 36 820 0253
+31 (0) 36 548 9052

Francia
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Francia
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spagna
C/ José Hierro,36 Of. 1C 28522 Rivas
Vacia, Madrid,
Spagna
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Germania
Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germania

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Scandinavia
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvegia

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia

Corea
WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg. 33-14, Kangnam-Ku,
Seul,135-815, COREA

+82+2+34430004
+82+2+34430005

Giappone
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエスエム
サポートセンター：0120-46-5040

info@osscreen.com
www.os-worldwide.com

Taiwan
12F., N. 215, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., Nuova Taipei 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Cina
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, Cina

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Normative ed avvisi sulla sicurezza

Questa appendice elenca gli avvisi generici relativi al proiettore.

Avviso FCC

Questo dispositivo è stato controllato ed è stato trovato conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe B, in conformità all'articolo 15 delle norme FCC. Questi limiti sono stati determinati per poter garantire una protezione ragionevole da interferenze nocive nel caso di installazioni residenziali. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Non vi è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questo dispositivo provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo il dispositivo, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- ❖ Riorientare o ricollocare l'antenna ricevente.
- ❖ Aumentare la distanza tra l'attrezzatura e l'antenna.
- ❖ Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su di un circuito diverso da quello a cui è collegata l'antenna.
- ❖ Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per aiuto.

Avviso: Cavi schermati

Tutti i collegamenti ad alti dispositivi di computazione devono essere eseguiti usando cavi schermati per mantenere la conformità con le normative FCC.

Attenzione

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dal produttore, possono annullare l'autorità all'uso da parte dell'utente di questa attrezzatura, che è garantita dalla FCC (Federal Communications Commission).

Condizioni operative

Questo dispositivo è conforme all'articolo 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni:

1. Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
2. Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate.

Avviso: utenti canadesi

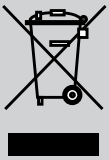
Questo apparecchio di Classe B è conforme alla Normativa canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea

- Direttiva 2004/108/EC sulla Compatibilità Elettromagnetica (emendamenti inclusi)
- Direttiva 2006/95/EC sui bassi voltaggi
- Direttiva R & TTE 1999/5/EC sui terminali radio e di telecomunicazione (se il prodotto ha funzioni RF)



Istruzioni sullo smaltimento
Non smaltire questo dispositivo elettronico nei rifiuti urbani. Per ridurre l'inquinamento ed assicurare la più alta protezione dell'ambiente globale, riciclare questo dispositivo.

Marchi

- DLP è un marchio di Texas Instruments.
- IBM è un marchio o un marchio registrato di International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac e PowerBook sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer e PowerPoint sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati della HDMI Licensing LLC.
- Gli altri prodotti e le altre denominazioni commerciali usate nel presente manuale sono marchi o marchi registrati appartenenti ai rispettivi proprietari.